

Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web di AGA Travel Kediri

by Turnitin [™]

Submission date: 19-Sep-2025 10:28PM (UTC-0500)

Submission ID: 2756319691

File name: Rancang_Bangun_Sistem_Informasi_Rental_Mobil_Berbasis_Web_di_AGA_Travel_Kediri.docx
(1.9M)

Word count: 4893

Character count: 32267

(Artikel Penelitian/ Ulasan)

Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web di AGA Travel Kediri

Husni Mubarak ¹, Afifah Nurul Izzati ², Candra Adipradana³ dan Imam Taufik ⁴

¹²³⁴Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Kahuripan Kediri
husni.mubarak@students.kahuripan.ac.id¹, afifah.n.i@kahuripan.ac.id², candra@kahuripan.ac.id³,
imam79ukl@kahuripan.ac.id⁴

Abstract: The development of information technology has had a significant impact on various sectors, including transportation services such as car rentals, which demand operational efficiency and ease of information access. At Aga Travel, the car rental process is still conducted manually, resulting in unstructured data recording, service delays, and difficulties for customers in obtaining vehicle availability information. This study aims to design and develop a web-based car rental information system to address these issues and improve service quality. The development method used is the Waterfall model, which includes stages of requirements analysis, system design, implementation, and testing using Black-box and User Acceptance Test (UAT) methods. The system was developed using the PHP programming language and MySQL database, equipped with features for online car reservations, real-time vehicle availability checks, payment proof uploads, and administrative management of rental data and revenue reports. The results show that the system can improve transaction management efficiency, accelerate verification processes, and provide easier access to information for customers. UAT testing across various age categories indicated a high level of user acceptance, both in terms of usability and service speed. With the implementation of this system, Aga Travel's business processes become more structured, fast, and accurate, thus expected to increase customer satisfaction and strengthen the company's competitiveness in the digital era.

Keywords: Information System; Car Rental; Website; PHP; Aga Travel; Vehicle Booking

Abstrak: Perkembangan teknologi informasi telah membawa dampak signifikan pada berbagai sektor, termasuk jasa transportasi seperti rental mobil, yang menuntut efisiensi operasional dan kemudahan akses informasi. Proses penyewaan mobil di Aga Travel saat ini masih dilakukan secara manual, sehingga menyebabkan pencatatan data kurang terstruktur, keterlambatan pelayanan, dan kesulitan pelanggan dalam memperoleh informasi ketersediaan kendaraan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi rental mobil berbasis web guna mengatasi kendala tersebut dan meningkatkan kualitas layanan. Metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall, yang mencakup tahap analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, serta pengujian menggunakan metode Blackbox dan User Acceptance Test (UAT). Sistem dikembangkan dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, dilengkapi fitur pemesanan mobil secara daring, pengecekan ketersediaan kendaraan real-time, unggah bukti pembayaran, serta pengelolaan data penyewaan dan laporan pendapatan oleh admin. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem mampu meningkatkan efisiensi pengelolaan transaksi, mempercepat proses verifikasi, dan memberikan kemudahan akses informasi bagi pelanggan. Pengujian UAT dari berbagai kategori usia menunjukkan tingkat penerimaan pengguna yang tinggi, baik dari segi kemudahan penggunaan maupun kecepatan layanan. Dengan penerapan sistem ini, proses bisnis di Aga Travel menjadi lebih terstruktur, cepat, dan akurat, sehingga diharapkan dapat meningkatkan kepuasan pelanggan dan memperkuat daya saing perusahaan di era digital.

Diterima: tanggal
Direvisi: tanggal
Diterima: tanggal
Diterbitkan: tanggal
Versi sekarang: tanggal



Hak cipta: © 2025 oleh penulis.
Diserahkan untuk kemungkinan
publikasi akses terbuka berdasar-
kan syarat dan ketentuan lisensi
Creative Commons Attribution
(CC BY SA) (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>)

Kata kunci: Sistem Informasi; Rental Mobil; Website; PHP; Aga Travel; Penyewaan Kendaraan

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah memengaruhi berbagai sektor, termasuk industri jasa transportasi seperti rental mobil. Sistem informasi berbasis web menjadi salah satu solusi yang banyak digunakan untuk meningkatkan efisiensi operasional dan kualitas layanan, karena mampu menyediakan akses data secara real-time, fleksibel, dan terintegrasi (Wetapo & Trisnawati, 2024; Kristania, 2022). Beberapa penelitian sebelumnya telah mengembangkan sistem informasi rental mobil menggunakan metode Waterfall maupun Prototyping. Metode Waterfall memiliki keunggulan dalam struktur pengembangan yang jelas dan terdokumentasi dengan baik, tetapi relatif kurang fleksibel terhadap perubahan kebutuhan. Sebaliknya, Prototyping unggul dalam pengembangan cepat dan interaktif dengan pengguna, namun sering kali memerlukan iterasi berulang yang dapat meningkatkan biaya dan waktu (Santoso et al., 2024).

Penggunaan metode User Acceptance Test (UAT) menjadi penting untuk mengukur tingkat penerimaan sistem oleh pengguna akhir, sebagaimana juga diterapkan dalam penelitian pengembangan sistem informasi pembayaran SPP berbasis web untuk meningkatkan daya saing dan eksistensi lembaga pendidikan (Izzati et al., 2018). Temuan mereka menunjukkan bahwa penerapan teknologi informasi yang tepat mampu meningkatkan kualitas layanan dan mendukung keberlangsungan operasional.

Aga Travel, sebagai penyedia layanan rental mobil di Kediri, masih menggunakan sistem manual dalam pengelolaan data penyewaan dan transaksi. Hal ini mengakibatkan pencatatan kurang terstruktur, potensi kesalahan administrasi, keterlambatan pelayanan, dan kesulitan pelanggan dalam memperoleh informasi ketersediaan kendaraan. Penelitian ini mengusulkan solusi berupa perancangan dan pembangunan sistem informasi rental mobil berbasis web menggunakan metode Waterfall, yang dilengkapi fitur pemesanan daring, pengecekan ketersediaan real-time, unggah bukti pembayaran, verifikasi oleh admin, dan pembuatan laporan pendapatan.

Kontribusi utama penelitian ini adalah: (1) menyediakan sistem terintegrasi untuk mengelola proses rental mobil secara efisien; (2) mengimplementasikan metode pembayaran digital melalui QRIS dan transfer bank; (3) menghadirkan laporan pendapatan yang dapat difilter berdasarkan periode tertentu; (4) meningkatkan kemudahan akses dan kepuasan pelanggan. Struktur makalah ini terdiri dari pendahuluan, tinjauan literatur, metode penelitian, hasil dan pembahasan, perbandingan dengan penelitian terdahulu, kesimpulan, dan daftar pustaka.

2. Tinjauan Literatur

Penelitian ini didasari oleh berbagai studi terdahulu yang membahas pengembangan sistem informasi rental mobil dan penerapan metode pengembangan perangkat lunak berbasis web. Bagian ini memaparkan tinjauan dari sisi objek penelitian, metode yang digunakan, dan hasil penelitian terkait, sehingga dapat mengidentifikasi kesenjangan (research gap) yang menjadi dasar penelitian ini.

2.1. Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web

Pengembangan sistem informasi rental mobil berbasis web telah banyak dilakukan untuk meningkatkan efisiensi operasional dan kemudahan layanan. Wetapo & Trisnawati (2024) membangun sistem dengan PHP dan MySQL menggunakan metode Waterfall untuk mempercepat proses penyewaan dan mengurangi kesalahan pencatatan. Kristania (2022) mengembangkan sistem "Si Robi" yang memudahkan pemesanan kendaraan daring dengan antarmuka ramah pengguna, tetapi belum mengintegrasikan laporan pendapatan dan verifikasi

pembayaran otomatis. Penelitian Supriyadi et al. (2024) juga menitikberatkan pada kemudahan pengelolaan data, namun belum menyediakan fitur pembayaran digital.

2.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode Waterfall merupakan salah satu model pengembangan perangkat lunak yang umum digunakan pada sistem informasi rental mobil (Pressman, 2015). Keunggulannya adalah tahapan pengembangan yang terstruktur dan terdokumentasi, namun kelemahannya adalah kurang fleksibel terhadap perubahan kebutuhan di tengah proses pengembangan. Sebaliknya, metode Prototyping seperti yang digunakan oleh Santoso et al. (2024) lebih cepat menghasilkan produk awal dan memungkinkan iterasi dengan pengguna, tetapi berpotensi meningkatkan biaya dan waktu karena revisi berulang.

2.3. Pengujian dan Evaluasi Sistem

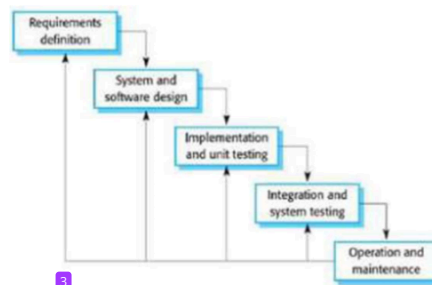
Pengujian User Acceptance Test (UAT) menjadi langkah penting untuk mengukur sejauh mana sistem diterima oleh pengguna. Izzati et al. (2018) menunjukkan bahwa penerapan UAT dalam sistem informasi pembayaran SPP berbasis web mampu memastikan kesesuaian sistem dengan kebutuhan pengguna dan meningkatkan kepuasan layanan. Pendekatan ini relevan digunakan untuk memastikan sistem rental mobil yang dikembangkan benar-benar bermanfaat dan diterima oleh pengguna akhir..

2.4. Research Gap

Berdasarkan tinjauan tersebut, dapat diidentifikasi bahwa masih sedikit penelitian yang menggabungkan sistem rental mobil berbasis web dengan integrasi pembayaran digital (QRIS dan transfer bank), verifikasi transaksi pembayaran otomatis, dan pembuatan laporan pendapatan yang dapat difilter periode. Penelitian ini hadir untuk mengisi kesenjangan tersebut dengan membangun sistem berbasis web menggunakan metode Waterfall dan menguji penerimaannya melalui UAT..

3. Metode

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak model Waterfall yang terdiri dari lima tahap utama, yaitu analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan (Pressman, 2015). Model ini dipilih karena memiliki alur kerja yang terstruktur, dokumentasi yang jelas, dan sesuai untuk proyek dengan kebutuhan yang telah terdefinisi sejak awal.



Gambar 1. Metode waterfall (summerville, 2011)

Penelitian ini menggunakan pengembangan metode Waterfall untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada Aga Travel. Model ini merupakan metode yang sistematis dan berurutan dalam pengembangan perangkat lunak. Setiap tahapan dalam model Waterfall dilakukan secara bertahap untuk memastikan bahwa setiap

langkah terlaksana dengan baik dan tidak ada tahap yang dilewati sebelum tahap sebelumnya selesai. Pendekatan ini cocok untuk sistem yang membutuhkan perencanaan yang matang dan struktur yang jelas agar pengembangannya dapat dilakukan secara efisien.

1. Analisis

Pada tahap ini, dilakukan pengumpulan kebutuhan sistem untuk memahami kebutuhan spesifik rental mobil Aga Travel. Proses analisis bertujuan untuk menentukan fitur utama yang harus tersedia dalam sistem, seperti pengelolaan data kendaraan, penyewaan, dan pelaporan transaksi. Penulis juga 25 mengidentifikasi kebutuhan pengguna, baik pelanggan maupun admin, untuk memastikan sistem mampu mendukung aktivitas operasional secara optimal. Selain itu, dilakukan studi terhadap sistem yang digunakan sebelumnya untuk mengidentifikasi kelemahan yang perlu diperbaiki dalam sistem yang akan dikembangkan.

2. Perancangan (Design)

Tahap ini mencakup perancangan arsitektur sistem, antara pengguna, serta struktur data yang digunakan. Penulis merancang tampilan sistem agar mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna, baik pelanggan maupun admin. Selain itu, desain sistem dibuat berdasarkan hasil analisis kebutuhan agar sistem dapat memenuhi ekspektasi pengguna dengan lebih baik. Perancangan ini juga mencakup rancangan antarmuka dengan menggunakan aplikasi desain (balsamiq), diagram entitas relasi (ERD), UML, dan struktur basis data untuk mendukung pengelolaan informasi yang efisien. Dengan adanya tahap perancangan yang matang, sistem dapat dikembangkan dengan struktur yang jelas dan minim kesalahan saat implementasi.

3. Pengkodean (Coding)

Pada tahap ini, desain yang telah dibuat diimplementasikan menjadi program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Sistem informasi dirancang agar dapat memproses data secara cepat dan akurat, mulai dari registrasi penyewaan, pengecekan ketersediaan kendaraan, hingga pelaporan transaksi. Pengkodean dilakukan secara bertahap untuk memastikan setiap fitur yang dikembangkan berjalan sesuai dengan desain awal. Selain itu, penulis menggunakan teknologi web terkini agar sistem lebih optimal, responsif, dan dapat diakses dengan mudah oleh pengguna dari berbagai perangkat.

4. Pengujian (Testing)

Setelah proses pengkodean selesai, dilakukan pengujian sistem menggunakan metode blackbox testing untuk memastikan semua fitur berfungsi dengan baik. Pengujian dilakukan untuk mendeteksi kesalahan atau bug dalam sistem dan memperbaikinya sebelum sistem diimplementasikan. Tahap ini mencakup uji coba yang dilakukan oleh admin dan pelanggan untuk memastikan bahwa sistem dapat digunakan dengan mudah dan memberikan hasil output yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Proses pengujian ini sangat penting untuk menjamin bahwa sistem yang dikembangkan memiliki kualitas yang baik, minim kesalahan, dan siap digunakan secara luas.

5. Implementasi (Implementation)

Tahap ini merupakan lanjutan dari proses perancangan sistem yang telah dilakukan sebelumnya. Setelah desain sistem selesai, langkah selanjutnya adalah menterjemahkan desain tersebut ke dalam bahasa pemrograman agar dapat dipahami oleh sistem komputer. Implementasi dilakukan dengan cara mengubah rancangan sistem, seperti diagram alur dan struktur basis data, menjadi kode program yang dapat dijalankan secara fungsional. Dalam pembuatan sistem ini, peneliti menggunakan bahasa pemrograman PHP sebagai backend untuk mengelola data dan menjalankan proses bisnis sistem rental mobil. Sementara itu, MySQL digunakan sebagai database utama untuk menyimpan informasi terkait kendaraan, pemesanan, pengguna, dan transaksi pembayaran. Selain itu, implementasi visual web dilakukan dengan menggunakan framework HTML, CSS, dan JavaScript guna memastikan tampilan antarmuka sistem yang responsif dan mudah digunakan oleh pelanggan serta admin. Selama tahap implementasi, dilakukan pengujian fungsional awal untuk memastikan bahwa setiap fitur yang dikembangkan, seperti pengecekan ketersediaan kendaraan, pemesanan, serta verifikasi pembayaran oleh admin, dapat berfungsi dengan baik. Proses ini dilakukan secara bertahap, dimulai dari pengembangan fitur utama hingga sistem dapat dijalankan secara menyeluruh. Dengan adanya tahap implementasi yang baik, sistem yang dikembangkan dapat berjalan optimal dan sesuai dengan kebutuhan operasional Aga Travel.

6. ²¹ Pemeliharaan (Maintenance)

Tahap terakhir dalam model pengembangan sistem Waterfall adalah pemeliharaan (maintenance), yang bertujuan untuk memastikan sistem tetap berjalan dengan optimal dan dapat digunakan dengan baik oleh pengguna. Pemeliharaan sistem dilakukan secara berkala untuk memperbaiki kesalahan atau bug yang mungkin muncul selama penggunaan. Selain itu, dilakukan backup data secara berkala untuk menghindari kehilangan informasi penting terkait transaksi dan pengguna. Dengan adanya pemeliharaan yang berkelanjutan, sistem informasi rental mobil berbasis web ini diharapkan dapat berfungsi dengan baik dalam jangka panjang serta mampu meningkatkan efisiensi operasional Aga Travel. Model Waterfall dipilih karena cocok untuk pengembangan sistem yang memiliki alur kerja yang jelas dan terstruktur. Dengan adanya pendekatan ini, setiap tahap pengembangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada Aga Travel dapat terlaksana dengan baik, sehingga sistem yang dihasilkan dapat berfungsi secara optimal dan memberikan manfaat nyata bagi perusahaan serta pelanggan.

3.1. Analisis Kebutuhan

Analisis dilakukan melalui observasi langsung dan wawancara dengan pemilik, karyawan, dan pelanggan Aga Travel. Data yang dikumpulkan terdiri dari:

3.1.1. ²⁴ Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh langsung dari lapangan, seperti hasil observasi dan wawancara dengan pihak terkait, termasuk pemilik rental mobil dan pelanggan di Aga Travel. Observasi dilakukan untuk memahami proses penyewaan mobil yang berlangsung, sedangkan wawancara dilakukan untuk mengetahui kendala yang dialami serta kebutuhan pengguna terhadap sistem informasi yang akan dikembangkan. Data primer ini memberikan gambaran nyata tentang situasi di lapangan yang nantinya akan digunakan dalam pengembangan sistem informasi.

3.1.2. Data Sekunder

Hasil analisis menunjukkan kebutuhan fungsional seperti login multi-level (admin dan pengguna), pemesanan mobil daring, pengecekan ketersediaan kendaraan, unggah bukti pembayaran, verifikasi admin, dan pembuatan laporan pendapatan.

Data sekunder merupakan data pendukung yang diperoleh dari berbagai sumber penelitian terdahulu, seperti jurnal ilmiah, buku, skripsi, tesis, serta literatur lain yang berkaitan dengan sistem informasi rental mobil berbasis web. Data sekunder digunakan untuk memperkuat analisis penelitian dan sebagai acuan dalam pengembangan sistem yang lebih efektif. Selain itu, data sekunder juga memberikan wawasan tambahan mengenai berbagai metode yang telah diterapkan dalam penelitian sejenis, sehingga dapat menjadi referensi dalam menentukan pendekatan yang paling sesuai untuk penelitian ini. Dengan kombinasi data primer dan sekunder yang kuat, penelitian ini dapat menghasilkan sistem yang lebih optimal dan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Berdasarkan pengertian di atas, maka sumber data dalam penelitian ini terdiri dari data primer yang diperoleh melalui observasi dan wawancara dengan pemilik rental mobil dan pelanggan, serta data sekunder yang dikumpulkan melalui studi literatur dari berbagai sumber akademik yang relevan. Kombinasi kedua jenis data ini bertujuan untuk memperoleh informasi yang lebih komprehensif dan akurat dalam merancang serta mengembangkan sistem informasi rental mobil berbasis web. Dengan demikian, penelitian ini dapat memberikan kontribusi nyata dalam mengatasi permasalahan yang ada serta meningkatkan efektivitas layanan penyewaan mobil di Aga Travel.

3.2. ³ Perancangan Sistem

Perancangan dilakukan dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML) meliputi Use Case Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram. Basis data dirancang menggunakan MySQL dengan 12 tabel utama untuk mengelola data pengguna, kendaraan, pemesanan, dan transaksi pembayaran. Antarmuka pengguna dirancang responsif menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap.

3.3. Implementasi

Implementasi sistem dilakukan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang diintegrasikan dengan MySQL sebagai basis data. Lingkungan pengembangan menggunakan XAMPP dan Visual Studio Code. Fitur utama yang dibangun meliputi: pemesanan daring, pengecekan ketersediaan real-time, unggah bukti pembayaran, verifikasi transaksi, dan laporan pendapatan.

3.4. Pengujian

Pengujian sistem dilakukan dengan metode Blackbox Testing untuk memastikan setiap fungsi berjalan sesuai spesifikasi, serta User Acceptance Test (UAT) untuk mengukur tingkat penerimaan pengguna. Pengujian UAT dilakukan pada kelompok pengguna dengan kategori usia berbeda untuk mendapatkan evaluasi menyeluruh terhadap kemudahan penggunaan dan kecepatan layanan.

4. Hasil dan Pembahasan

Sistem informasi rental mobil berbasis web untuk Aga Travel telah berhasil diimplementasikan.

Menolong untuk bab 4 ini isinya itu analisis kebutuhan, desain sistem,

4.1. analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan pengguna dilakukan untuk memahami aktivitas, kebutuhan informasi, serta hak akses masing-masing peran yang akan menggunakan sistem. Ada 2 Hak akses dalam sistem informasi Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web di AGA Travel Kediri, yaitu admin dan customer/penyewa. Berikut ini adalah kebutuhan Fungsional

Tabel 1. Kebutuhan Fungsional

No	Kebutuhan Fungsional
1.	Sistem menyediakan mekanisme login yang aman bagi pengguna.
2.	Admin dapat mengelola data mobil
3.	Admin dapat mengelola sewa
4.	Admin dapat mengatur biaya driver
5.	Admin dapat melihat pesan pelanggan
6.	Admin dapat mengelola halaman
7.	Admin dapat memverifikasi pembayaran
8.	Admin dapat mengelola info kontak
9.	Admin dapat melihat laporan pendapatan
10.	Admin dapat mengelola Pengguna
11.	Admin dapat mereset password pengguna
12.	Pelanggan dapat melakukan pencarian kendaraan
13.	Pelanggan dapat mengecek mobil yang tersedia
14.	Pelanggan dapat memesan mobil
15.	Pelanggan dapat mengupload bukti pembayaran
16.	Pelanggan mendapat Invoice atau bukti pembayaran
17.	Pelanggan dapat mereset password

Kebutuhan non-fungsional mencakup aspek-aspek yang bukan fitur langsung dari sistem tetapi penting untuk memastikan sistem dapat beroperasi dengan baik. Beberapa kebutuhan non-fungsional meliputi:

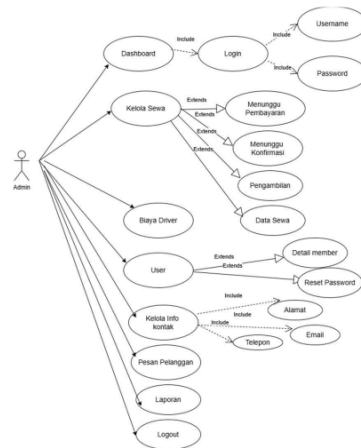
Tabel 2. Kebutuhan Non Fungsional

No	Kebutuhan non fungsional
1.	Sistem memastikan bahwa keamanan data dapat disimpan secara aman.
2.	User Interface yang <i>user-friendly</i> dan mudah digunakan.
3.	Kinerja yang cepat dan responsif, tanpa waktu tunggu lama
4.	Kemampuan skalabilitas untuk menangani jumlah data yang besar.

4.2 desain sistem

Use case merupakan diagram yang bersifat sentral, dimana hal ini mudah dipahami karena sistem perangkat lunak adalah karena sistem perangkat lunak yang berusaha memenuhi kebutuhan dan harapan kepada pengguna serta merupakan pengembangan sistem/perangkat lunak yang di pandu oleh diagram *use case* (Nugroho, 2010). Berikut Gambar usulan perancangan diagram *use case* siswa.

Halaman diagram *use case* admin menampilkan halaman login, dashboard, Kelola sewa, biaya driver, Kelola Pengguna, Kelola Info Kontak, Pesan Pelanggan, Laporan dan halaman *logout*. Seperti Gambar 3.1 di bawah ini.



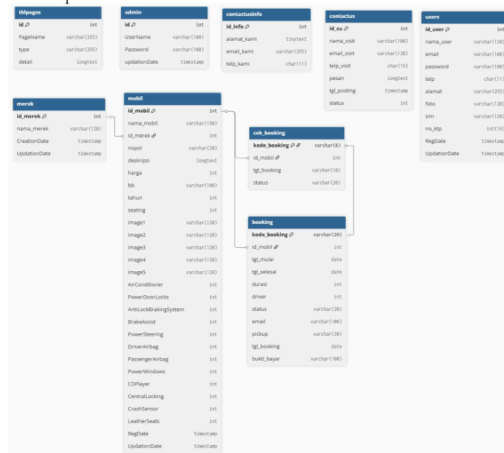
Gambar 2. Use Case Diagram Admin

Halaman diagram *use case* admin menampilkan halaman login, membuat akun, daftar mobil, cek ketersediaan, sewa mobil, hubungi kami, kelola profil. Di halaman Kelola profil pengguna dapat melakukan update *password*, edit profil, *logout*, melihat Riwayat sewa dan mengupload bukti pembayaran. Seperti Gambar 3.2 di bawah ini.



Gambar 3. Use Case Diagram User

Proses selanjutnya adalah pembuatan Entity Relationship Diagram (ERD) yang merupakan rancangan basis data dalam sistem. ERD dibuat untuk menggambarkan data yang memiliki hubungan atau relasi dalam bentuk sebuah desain. Dengan adanya ERD maka sistem database yang terbentuk dapat digambarkan dengan lebih terstruktur dan terlihat lebih rapih.

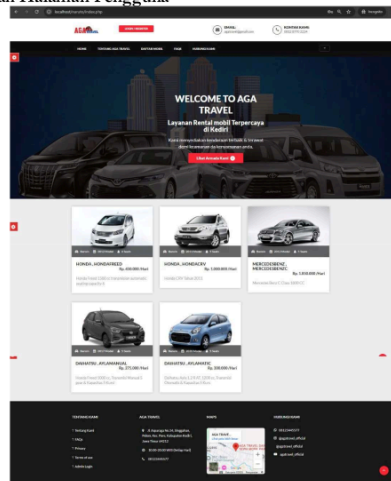


Gambar 4. ERD

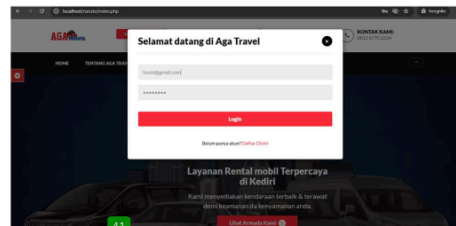
4.3. Hasil Antarmuka

Antarmuka sistem informasi rental mobil berbasis web pada Aga Travel dirancang untuk dua jenis pengguna, yaitu admin dan pelanggan, dengan fokus pada kemudahan akses, kejelasan navigasi, dan fungsionalitas sesuai peran masing-masing. Admin dapat mengelola data mobil, pemesanan, pembayaran, dan laporan transaksi, sedangkan pelanggan dapat melihat daftar mobil, melakukan pemesanan, serta mengunggah bukti pembayaran dalam format JPG, JPEG, atau PNG. Menu dashboard menampilkan ringkasan informasi penting seperti status ketersediaan mobil, pesanan, dan pembayaran. Sistem ini memiliki tampilan berbasis web yang saat ini dioptimalkan untuk penggunaan pada perangkat PC atau desktop, dengan desain sederhana dan intuitif yang mendukung proses bisnis rental mobil secara cepat, efisien, dan terorganisir di Aga Travel.

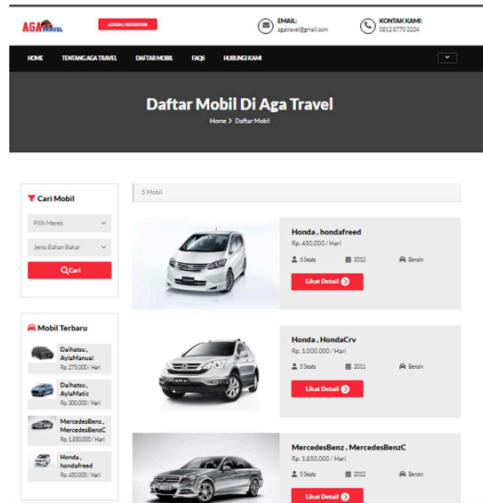
A. Tampilan Halaman Pengguna



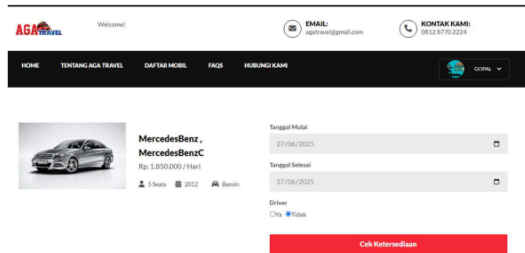
Gambar 5. Halaman Beranda Pengguna



Gambar 6. Halaman Login Pengguna



Gambar 7. Halaman DaftarMobil



Gambar 8. Halaman Cek Ketersediaan mobil

AGAR

Website

EMAIL

agaram@gmail.com

KONTAK KAMI

0812 8779 2224

HOME

TENTANG AGAR

DAFTAR MOBIL

FAQ

HASIL REVISI

AGAR

AGAR

Detail Sewa

Kode Sewa

7332237

Mobil

Cushman Argohello

Tanggal Mulai

18/07/2025

Tanggal Selesai

18/07/2025

Durasi

3 Hari

Biaya Mobil (3 Hari)

Rp. 300.000

Biaya Driver (3 Hari)

Rp. 400.000

Total Biaya Sewa (3 Hari)

Rp. 700.000

DP 20% dari Total Biaya Sewa

Rp. 140.000

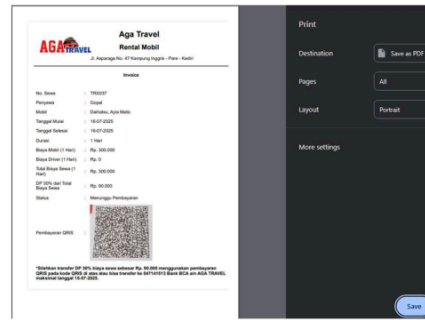
Pembayaran QRIS



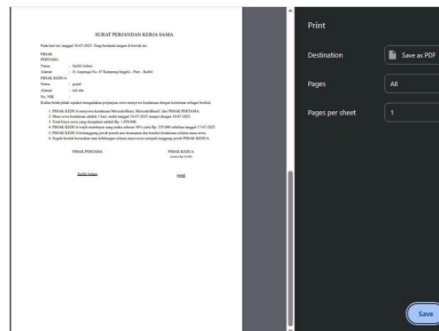
*Catatan transfer DP 20% biaya sewa sebesar Rp. 140.000 menggunakan pembayaran QRIS pada kode QRIS di samping atau bisa transfer ke 507142133 Bank BCA a.n AGAR TRADING, maksimal tanggal 17/07/2025.

AGAR

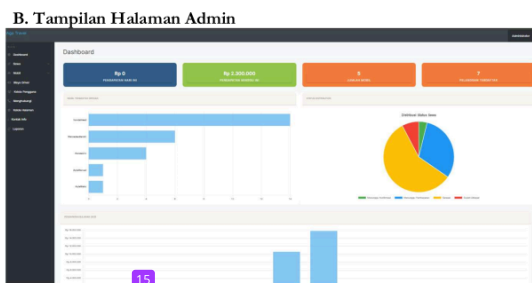
Gambar 9. Halaman Booking mobil



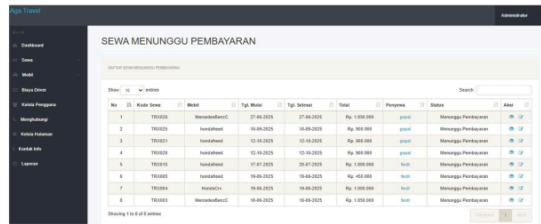
Gambar 10. Invoice



Gambar 11. Surat Perjanjian Kerja sama

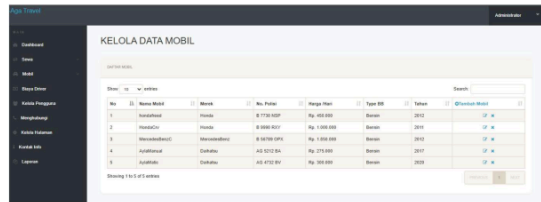


Gambar 12. Halaman Dashboard Admin



No	Kode Sewa	Mobil	Tgl. Mulai	Tgl. Selesai	Total	Pembayaran	Status
1	TR0020	MercedesBenz	27-08-2025	27-08-2025	Rp. 1.000.000	gagal	Menunggu Pembayaran
2	TR0020	MercedesBenz	10-09-2025	10-09-2025	Rp. 800.000	gagal	Menunggu Pembayaran
3	TR0021	MercedesBenz	10-09-2025	10-09-2025	Rp. 800.000	gagal	Menunggu Pembayaran
4	TR0020	MercedesBenz	10-09-2025	10-09-2025	Rp. 800.000	gagal	Menunggu Pembayaran
5	TR0019	MercedesBenz	17-07-2025	20-07-2025	Rp. 1.000.000	sukses	Menunggu Pembayaran
6	TR0020	MercedesBenz	10-09-2025	10-09-2025	Rp. 800.000	sukses	Menunggu Pembayaran
7	TR0024	MercedesBenz	10-09-2025	10-09-2025	Rp. 1.000.000	sukses	Menunggu Pembayaran
8	TR0020	MercedesBenz	10-09-2025	10-09-2025	Rp. 1.000.000	sukses	Menunggu Pembayaran

Gambar 13. Halaman Kelola Sewa



No	Nama Mobil	Merek	No. Polisi	Harga Pokok	Tipe BB	Tahun	Status
1	MercedesBenz	Mercedes	B 7730-1037	Rp. 800.000	Baru	2015	aktif
2	MercedesBenz	Mercedes	B 8888-1037	Rp. 1.000.000	Baru	2015	aktif
3	MercedesBenz	MercedesBenz	B 5678-1034	Rp. 1.000.000	Baru	2015	aktif
4	MercedesBenz	Mercedes	AJ 5121-1034	Rp. 200.000	Baru	2017	aktif
5	MercedesBenz	Mercedes	AJ 4702-1034	Rp. 300.000	Baru	2019	aktif

Gambar 14. Halaman Kelola Mobil



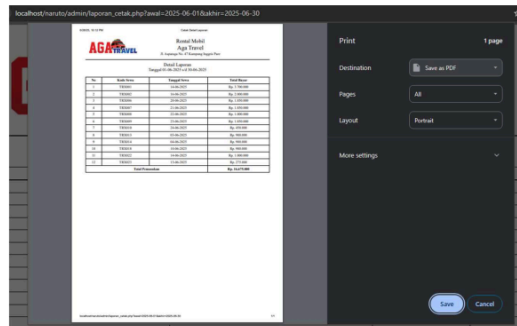
LAPORAN PENDAPATAN

Tanggal Awal: 01-08-2025

Tanggal Akhir: 30-08-2025

Mencari

Gambar 15. Halaman Laporan Pendapatan



No	Kode Sewa	Tanggal Sewa	Total
1	TR0020	27-08-2025	Rp. 1.000.000
2	TR0020	10-09-2025	Rp. 800.000
3	TR0021	10-09-2025	Rp. 800.000
4	TR0020	10-09-2025	Rp. 800.000
5	TR0019	17-07-2025	Rp. 1.000.000
6	TR0020	10-09-2025	Rp. 800.000
7	TR0024	10-09-2025	Rp. 1.000.000
8	TR0020	10-09-2025	Rp. 1.000.000
9	TR0020	10-09-2025	Rp. 1.000.000
10	TR0020	10-09-2025	Rp. 1.000.000

Print: 1 page

Distribution: Save as PDF

Pages: All

Layout: Portrait

More settings

Save Cancel

Gambar 16. Halaman Cetak Laporan Pendapatan

3.3.2 Pengujian blackbox

Pengujian Blackbox dilakukan untuk mengevaluasi apakah fitur-fitur dalam sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan spesifikasi fungsional yang telah dirancang. Pengujian ini berfokus pada input dan output sistem tanpa memperhatikan struktur kode internal.

Berikut adalah Tabel pengujian menggunakan metode Blackbox terhadap sistem informasi rental mobil berbasis web pada Aga Travel.

Tabel 3. Pengujian Blackbox

No	Halaman/Fitur yang Diuji	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual
1	Login	Pengguna memasukkan data login (benar/salah)	Jika benar diarahkan ke dashboard, jika salah tampil pesan error	Sesuai
2	Registrasi	Pengguna mengisi form registrasi (lengkap/tidak lengkap)	Jika lengkap data tersimpan, jika tidak lengkap tampil pesan error	Sesuai
3	Pemesanan Mobil	Pengguna memilih mobil (tersedia/tidak tersedia)	Jika tersedia tampil detail pesanan, jika tidak tersedia tampil pesan error	Sesuai
4	Upload Bukti Pembayaran	Pengguna mengunggah bukti transfer (jpg/jpeg/png atau lainnya)	Jika format sesuai tersimpan, jika tidak tampil alert "Mohon upload file dengan format JPG, JPEG, atau PNG saja"	Sesuai
5	Verifikasi Pembayaran (Admin)	Admin memverifikasi bukti pembayaran	Status transaksi berubah sesuai hasil verifikasi	Sesuai
6	Hubungi Kami	Pengguna mengisi form pesan (lengkap/tidak lengkap)	Jika lengkap pesan tersimpan, jika tidak tampil error	Sesuai
7	Logout	Pengguna menekan tombol logout	Sistem keluar dan kembali ke halaman login	Sesuai
8	Kelola Mobil (Admin)	Admin menambah, mengedit, menghapus mobil	Data mobil diperbarui sesuai aksi	Sesuai
9	Kelola Pengguna (Admin)	Admin melihat detail atau reset password pengguna	Sistem menampilkan detail atau mereset password	Sesuai

No	Halaman/Fitur yang Diuji	Skenario Uji	Hasil yang Diharapkan	Hasil Aktual
10	Cek Ketersediaan Mobil	Pengguna memilih tanggal untuk mengecek mobil	Sistem menampilkan status mobil (tersedia/tidak	

3.3.2 User Acceptance Test (UAT)

Pengujian UAT bertujuan untuk mengevaluasi penerimaan pengguna terhadap sistem informasi rental mobil berbasis web yang dikembangkan. Responden dalam pengujian ini berjumlah 62 orang, yang terdiri dari 1 pemilik Aga Travel, 1 admin Aga Travel, dan 60 pelanggan. Kuesioner berisi 5 butir pertanyaan yang mencakup aspek antarmuka, kemudahan, keandalan, aksesibilitas, dan kenyamanan penggunaan.

$$\text{Presentase} = \frac{\text{nilai total}}{\text{jumlah} \times \text{maks}} \times 100\%$$

Jumlah max didapat dari jumlah responden dikali skor tertinggi tiap pertanyaan = $62 \times 5 = 310$. Adapun hasil kuesioner dapat dilihat pada Tabel 5.

Tabel 4. User Acceptance Test

No	Pertanyaan	Jumlah					Total	Presentase
		SS(5)	S(4)	C(3)	TS(2)	STS(1)		
1.	Apakah tampilan antarmuka (user interface) dari website ini mudah dipahami ?	56	57	53	54	57	304	98%
2.	Apakah keberadaan sistem ini mempermudah anda dalam mengecek ketersediaan mobil?	6	5	9	8	5	305	98%
3.	Apakah sistem ini mempermudah anda dalam melakukan proses booking mobil?	0	0	0	0	0	301	97%
4.	Apakah setiap halaman pada sistem dapat diakses dengan lancar tanpa mengalami kendala?	0	0	0	0	0	302	97%
5.	Apakah anda merasa nyaman dalam menggunakan sistem	0	0	0	0	0	305	98%

No	Pertanyaan	Jumlah					Total	Presentase
		SS(5)	S(4)	C(3)	TS(2)	STS(1)		
	ini secara keseluruhan?							
Rata – Rata Presentase		98 %						

Tabel 5 menyajikan hasil perhitungan User Acceptance Test (UAT) terhadap sistem informasi rental mobil berbasis web menggunakan skala Likert. Perhitungan rata-rata dilakukan dengan menjumlahkan persentase skor dari setiap butir pertanyaan, kemudian dibagi dengan total jumlah pertanyaan. Berdasarkan hasil perhitungan, diperoleh nilai rata-rata sebesar 98%. Menurut kriteria interpretasi nilai, hasil ini termasuk dalam kategori “Sangat Setuju”, sehingga dapat disimpulkan bahwa sistem informasi rental mobil berbasis web pada Aga Travel layak digunakan oleh pengguna.

Tabel 5. Kriteria Presentase Skala Likert

Skor	Keterangan
80% - 100%	Sangat Setuju
60% - 79%	Setuju
40 - 59%	Cukup
20 - 39%	Tidak Setuju
0 - 19%	Sangat Tidak Setuju

4.1 . Hasil Implementasi Sistem

1. Pemesanan Daring – Pelanggan dapat memilih kendaraan, menentukan tanggal penyewaan, dan melakukan pemesanan langsung melalui website.
2. Pengecekan Ketersediaan Real-Time – Sistem menampilkan status ketersediaan kendaraan secara otomatis berdasarkan data transaksi.
3. Unggah Bukti Pembayaran – Pelanggan dapat mengunggah bukti pembayaran via QRIS atau transfer bank, yang kemudian diverifikasi oleh admin.
4. Manajemen Data Admin – Admin dapat mengelola data mobil, pelanggan, dan transaksi, serta memverifikasi pembayaran.
5. Laporan Pendapatan – Sistem menghasilkan laporan pendapatan yang dapat difilter berdasarkan periode tertentu.

4.2 . Hasil Implementasi Sistem

Pengujian dilakukan dengan dua metode:

1. Blackbox Testing menunjukkan seluruh fungsi berjalan sesuai spesifikasi tanpa kesalahan logika.
2. Hasil User Acceptance Test (UAT) menunjukkan tingkat penerimaan yang tinggi, dengan mayoritas responden menilai sistem mudah digunakan, informatif, dan cepat dalam memproses transaksi.

4.2 . Hasil Implementasi Sistem

Hasil implementasi membuktikan bahwa sistem dapat mengatasi permasalahan pada proses manual yang sebelumnya digunakan oleh Aga Travel. Integrasi pengecekan ketersediaan real-time dan fitur unggah bukti pembayaran meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi potensi kesalahan, dan mempercepat proses verifikasi. Temuan ini sejalan dengan penelitian Izzati et al. (2018) yang menunjukkan bahwa penerapan sistem berbasis web dengan UAT dapat meningkatkan kepuasan pengguna dan daya saing layanan.

Dibandingkan dengan penelitian terdahulu (Wetapo & Trisnawati, 2024; Kristania, 2022), sistem ini memiliki keunggulan pada integrasi metode pembayaran digital,

verifikasi otomatis, dan pembuatan laporan pendapatan terfilter, yang menjadi kontribusi baru dalam pengembangan sistem informasi rental mobil berbasis web.

5. Perbandingan

Penelitian ini dibandingkan dengan beberapa penelitian sebelumnya yang mengembangkan sistem informasi rental mobil berbasis web, baik dari sisi metode pengembangan, fitur yang disediakan, maupun capaian hasil. Wetapo & Trisnawati (2024) mengembangkan sistem rental mobil berbasis PHP dan MySQL menggunakan metode Waterfall, yang terbukti mampu mempercepat proses penyewaan dan mengurangi kesalahan pencatatan. Namun, sistem tersebut belum mengintegrasikan metode pembayaran digital dan verifikasi bukti pembayaran otomatis.

Kristania (2022) mengembangkan sistem “Si Robi” untuk pemesanan kendaraan secara daring dengan antarmuka ramah pengguna, tetapi fitur pelaporan pendapatan belum tersedia, dan verifikasi pembayaran masih dilakukan secara manual. Supriyadi et al. (2024) juga membangun sistem berbasis web dengan fokus pada kemudahan pemesanan dan pengelolaan data kendaraan, namun belum mendukung integrasi pembayaran digital maupun filter laporan pendapatan berdasarkan periode.

Berbeda dari penelitian-penelitian tersebut, sistem yang dikembangkan pada penelitian ini mengintegrasikan pembayaran digital melalui QRIS dan transfer bank, fitur unggah bukti pembayaran dengan verifikasi admin, serta laporan pendapatan yang dapat difilter sesuai periode yang diinginkan. Pengujian User Acceptance Test (UAT) yang dilakukan pada berbagai kelompok usia menunjukkan tingkat penerimaan tinggi, memperkuat bukti bahwa sistem ini tidak hanya fungsional tetapi juga mudah digunakan.

Dengan demikian, penelitian ini memberikan kontribusi baru dalam pengembangan sistem informasi rental mobil berbasis web, khususnya pada aspek efisiensi operasional, kecepatan transaksi, dan peningkatan kepuasan pelanggan, yang belum sepenuhnya dicapai pada penelitian sebelumnya.

6. Kesimpulan

Penelitian ini berhasil merancang dan membangun sistem informasi rental mobil berbasis web untuk Aga Travel Kediri menggunakan metode Waterfall. Sistem yang dikembangkan mampu mengatasi permasalahan pada proses manual, seperti pencatatan yang kurang terstruktur, keterlambatan pelayanan, dan kesulitan pelanggan dalam memperoleh informasi ketersediaan kendaraan. Fitur utama yang diimplementasikan meliputi pemesanan daring, pengecekan ketersediaan kendaraan secara real-time, unggah bukti pembayaran, verifikasi transaksi oleh admin, serta pembuatan laporan pendapatan yang dapat difilter berdasarkan periode tertentu.

Hasil pengujian Blackbox Testing menunjukkan seluruh fungsi berjalan sesuai spesifikasi, sementara User Acceptance Test (UAT) pada berbagai kelompok usia menghasilkan tingkat penerimaan yang tinggi dari segi kemudahan penggunaan, kecepatan akses, dan keakuratan informasi.

Kontribusi penelitian ini meliputi: (1) pengembangan sistem terintegrasi untuk pengelolaan rental mobil yang lebih efisien, (2) integrasi metode pembayaran digital melalui QRIS dan transfer bank, (3) verifikasi bukti pembayaran yang lebih cepat dan akurat, serta (4) peningkatan kepuasan dan kemudahan akses bagi pelanggan.

Ke depannya, sistem ini dapat dikembangkan menjadi aplikasi berbasis mobile dan diintegrasikan dengan fitur pelacakan kendaraan serta notifikasi otomatis, sehingga mampu memberikan layanan yang lebih modern, praktis, dan kompetitif di era digital.

Kontribusi Penulis: Konseptualisasi: Husni Mubarak dan Afifah Nurul Izzati; Metodologi: Husni Mubarak; Perangkat Lunak: Husni Mubarak; Validasi: Afifah Nurul Izzati, Candra Adipradana, dan Imam Taufik; Analisis formal: Husni Mubarak; Investigasi: Husni Mubarak; Sumber daya: Husni Mubarak; Kurasi data: Husni Mubarak; Penulisan—persiapan draf asli: Husni Mubarak; Penulisan—peninjauan dan penyuntingan: Afifah Nurul Izzati; Visualisasi: Husni Mubarak; Supervisi: Afifah Nurul Izzati; Administrasi proyek: Afifah Nurul Izzati; Akuisisi pendanaan: Tidak ada.

Pendanaan: Penelitian ini tidak menerima pendanaan eksternal.

Pernyataan Ketersediaan Data: Data yang mendukung temuan penelitian ini tersedia atas permintaan kepada penulis korespondensi. Data tidak dapat dibagikan secara publik karena keterbatasan privasi dan kebijakan internal institusi.

Ucapan Terima Kasih: Penulis menyampaikan terima kasih kepada Universitas Kahuripan Kediri atas dukungan administratif dan fasilitas yang diberikan selama proses penelitian ini. Terima kasih juga kepada pihak AGA Travel Kediri yang telah memberikan kesempatan dan akses data untuk mendukung penelitian ini. Penulis menggunakan bantuan kecerdasan buatan (AI) dalam proses penyuntingan bahasa dan penyusunan format artikel, dengan hasil akhir yang telah diverifikasi secara menyeluruh oleh penulis.

Konflik Kepentingan: Penulis menyatakan tidak ada konflik kepentingan. Pendana tidak memiliki peran dalam desain studi; dalam pengumpulan, analisis, atau interpretasi data; dalam penulisan naskah; atau dalam keputusan untuk menerbitkan hasil.

Referensi

- [1] W. Wetapo and T. Trisnawati, "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 12, no. 2, pp. 45–52, 2024.
- [2] D. Kristania, "Perancangan Sistem Informasi 'Si Robi' Berbasis Web untuk Pemesanan Kendaraan Dinas," *Jurnal Sistem Informasi dan Aplikasi*, vol. 4, no. 1, pp. 12–19, 2022.
- [3] E. Supriyadi, S. Hartono, and M. Sari, "Pengembangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall," *Jurnal Rekayasa Sistem*, vol. 5, no. 2, pp. 88–95, 2024.
- [4] A. Santoso, R. Prabowo, and I. Anshori, "Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web dengan Metode Prototyping," *Jurnal Teknologi dan Rekayasa*, vol. 6, no. 3, pp. 101–108, 2024.
- [5] M. Setiawan, A. R. Firmansyah, and E. H. Sari, "Aplikasi Inventaris Berbasis Web untuk Sekolah," *Jurnal Teknologi Pendidikan*, vol. 11, no. 1, pp. 55–62, 2023.
- [6] A. N. Izzati, E. M. Safitri, E. Sulistiyani, N. A. Sani, A. P. Aristio, H. M. Astuti, T. D. Susanto, and N. F. Najwa, "Pembuatan Website dan Sistem Informasi Pembayaran SPP sebagai Pendukung Kompetitif dan Eksistensi Madrasah Aliyah Abadiyah Gabus-Pati," *Sevagati*, vol. 2, no. 1, pp. 23–29, 2018.
- [7] R. S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioner's Approach*, 8th ed. New York: McGraw-Hill, 2015.
- [8] S. Jogiyanto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi, 2019.
- [9] T. Sutabri, *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [10] A. Kadir, *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi, 2016.
- [11] M. H. Mulyani, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web pada CV. XYZ," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 9, no. 2, pp. 67–75, 2021.
- [12] S. P. Harahap, "Implementasi Metode Waterfall pada Pengembangan Sistem Informasi," *Jurnal Teknologi dan Informasi*, vol. 8, no. 1, pp. 15–22, 2020.
- [13] M. Saputra and R. Hidayat, "Pengujian Perangkat Lunak Menggunakan Black Box Testing," *Jurnal Ilmu Komputer dan Rekayasa*, vol. 4, no. 2, pp. 55–61, 2019.
- [14] F. H. Nugroho, "Implementasi QRIS pada Sistem Pembayaran Digital," *Jurnal Teknologi Informasi dan Bisnis*, vol. 3, no. 2, pp. 89–96, 2022.
- [15] L. Purnamasari and Y. Rahmawati, "Penerapan User Acceptance Test dalam Evaluasi Sistem Informasi Akademik," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 5, no. 1, pp. 41–47, 2021.
- [16] A. H. Fauzi, "Perbandingan Model Waterfall dan Agile dalam Pengembangan Perangkat Lunak," *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 2, pp. 32–40, 2020.
- [17] S. Gunawan, "Rancang Bangun Sistem Reservasi Hotel Berbasis Web," *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 8, no. 3, pp. 70–78, 2021.
- [18] B. S. Prakoso, "Integrasi Sistem Pembayaran Digital dengan Aplikasi E-Commerce," *Jurnal Teknologi dan Rekayasa Sistem*, vol. 6, no. 1, pp. 55–63, 2022.
- [19] P. A. Ramadhan and A. D. Putra, "Evaluasi Sistem Informasi Menggunakan Metode User Acceptance Test," *Jurnal Umiah Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 101–108, 2020.
- [20] H. T. Wibowo, "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web pada Sektor Jasa," *Jurnal Teknologi dan Rekayasa*, vol. 7, no. 1, pp. 45–53, 2023.

Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web di AGA Travel Kediri

ORIGINALITY REPORT

23%

SIMILARITY INDEX

20%

INTERNET SOURCES

15%

PUBLICATIONS

6%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

ejurnal.stie-trianandra.ac.id

Internet Source

3%

2

dinastirev.org

Internet Source

1%

3

jptam.org

Internet Source

1%

4

repository.uin-suska.ac.id

Internet Source

1%

5

journal.arteli.or.id

Internet Source

1%

6

Submitted to Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia Jawa Tengah

Student Paper

1%

7

jurnal.itg.ac.id

Internet Source

1%

8

Indra Permana Putra, Agus Junaidi, Popon Handayani, Yunita Yunita. "Sistem Informasi Perpustakaan Pada Madrasah Aliyah Negeri 16 Jakarta Kota Jakarta Barat", Jurnal Informatika, 2019

Publication

1%

9

Submitted to Universitas Putera Batam

Student Paper

1%

10

journalcenter.org

Internet Source

1%

11

openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id

Internet Source

<1%

12	eprints.utdi.ac.id Internet Source	<1 %
13	repository.teknokrat.ac.id Internet Source	<1 %
14	Mochammad Salim, Tamam Asrori, Dyah Ariyanti. "Rancang Bangun Institusional Support System Merdeka Belajar Kampus Merdeka Menggunakan PHP Dengan Framework CodeIgniter dan MySQL", ProTekInfo(Pengembangan Riset dan Observasi Teknik Informatika), 2025 Publication	<1 %
15	Monikka Nur Winnarto, Ita Yulianti, Ami Rahmawati. "Penerapan Framework CodeIgniter Pada Pengembangan Website E-Commerce Batik Tulis HR Ambar", Swabumi, 2021 Publication	<1 %
16	prin.or.id Internet Source	<1 %
17	www.scribd.com Internet Source	<1 %
18	Harpelindo Harpelindo, Safni Marwa, Dedi Gusman. "Rancang Bangun Sistem Informasi Reservasi Rental Mobil Berbasis Web Di Kabupaten Kampar (Planning)", Innovative: Journal Of Social Science Research, 2022 Publication	<1 %
19	publikasi.hawari.id Internet Source	<1 %
20	repository.atmaluhur.ac.id Internet Source	<1 %
21	Submitted to Universitas Pendidikan Indonesia Student Paper	<1 %

22	doku.pub Internet Source	<1 %
23	journal.tofedu.or.id Internet Source	<1 %
24	journal.unigha.ac.id Internet Source	<1 %
25	ejurnal.ubharajaya.ac.id Internet Source	<1 %
26	www.neliti.com Internet Source	<1 %
27	Abdus Salam, Ihsanuddin Ihsanuddin, Imilda Imilda, Rahmi Hajriyanti, Rita Zahra, Ismail Ismail. "Workshop Metode Pengajaran Al-Qur'an dengan Bantuan Komputer (Computer Assisted Learning)", Jurnal Pengabdian Masyarakat Nusantara (JPMN), 2025 Publication	<1 %
28	Muhammad Fathoni. "PERANCANGAN WEBSITE PROFIL SEKOLAH BERBASIS CONTENT MANAGEMENT SYSTEM PADA SMA NEGERI 1 KUTACANE", Warta Dharmawangsa, 2025 Publication	<1 %
29	Sumiyatun Sumiyatun, Sudarmanto Sudarmanto, Cuk Subiyantoro, Thomas Edyson Tarigan. "Penggunaan Metode SAW dan AHP dalam Penilaian Kinerja Pegawai untuk Pemberian Penghargaan", Jurnal Informatika Komputer, Bisnis dan Manajemen, 2024 Publication	<1 %
30	academic-accelerator.com Internet Source	<1 %
31	eprints.undip.ac.id Internet Source	<1 %

- 33 Yan Andriariza, Lidya Agustina.
"PERKEMBANGAN DAN TANTANGAN
INDUSTRI TEKNOLOGI FINANSIAL INDONESIA
DI ERA EKONOMI DIGITAL", Masyarakat
Telematika Dan Informasi : Jurnal Penelitian
Teknologi Informasi dan Komunikasi, 2020
Publication

- 35 Agung Setiaji, Tata Sutabri, Kemas
Muhammad Wahyu Hidayat. "Pengembangan
Aplikasi E-Voting Untuk Pemilihan RT/RW
Menggunakan Metode Waterfall di
Lingkungan Masyarakat Daerah Macan
Lindungan Bukit", Jurnal Nasional Ilmu
Komputer, 2023
Publication

- 36 Fabianus Siku Baluk, Martinus Irwanto Ishak,
Dominikus Boli Watomakin. "Rancang Bangun
Sistem Informasi Absensi Karyawan Hotel
Tresna Larantuka Berbasis Web dengan
Menggunakan Metode RUP", RIGGS: Journal
of Artificial Intelligence and Digital Business,
2025
Publication

41	www.unisbank.ac.id Internet Source	<1 %
42	Ade Kurniawan, Imamulhakim Syahid Putra. "Pengembangan Sistem Informasi Dashboard Profile Peta Monitoring Hsse Environtmental PT Kilang Pertamina Internasional RU III Plaju", RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business, 2025 Publication	<1 %
43	Adi Ahmad, Eli Nafrial. "Sistem Informasi Pemantauan Lalu Lintas Jaringan pada Penyedia Layanan Internet (ISP) PT. AcehLink Media", Jurnal Sistem Komputer (SISKOM), 2025 Publication	<1 %
44	Putri Dewintari, Abid Ramadhan, Rahmat Siswanto, Nur Annisa Rajiman, Sahbuddin Rahmat, Cinta Qiraniah Putri. "Pengembangan Aplikasi e-FAMS untuk Digitalisasi Laporan Keuangan pada Lembaga Amil Zakat Muhammadiyah (LAZISMU) Palopo sesuai PSAK 109", Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), 2024 Publication	<1 %
45	docplayer.info Internet Source	<1 %
46	ejournal.nusamandiri.ac.id Internet Source	<1 %
47	eprints.sinus.ac.id Internet Source	<1 %
48	idoc.pub Internet Source	<1 %
49	media.neliti.com Internet Source	<1 %
50	repositori.usu.ac.id Internet Source	<1 %

51 Ahmad Adivar, Andi M. Yusuf, Andi Seppewali, Hamdy Nur Saidy, Musawwir Musawwir, Asrul Asrul. "Perancangan Sistem Pelaporan Dokumen Digital Berbasis Web pada Bagian Perekonomian Kota Makassar (Subbagian BUMD)", Jurnal Minfo Polgan, 2025

Publication

<1 %

52 M Rudi Sanjaya Sanjaya, Annisa Khoiriah, Dedy Kurniwan, Lisa Agustina. "Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Data Di Lab Pemrogramming Internet", INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 2022

Publication

<1 %

53 Yanto Saputra, Dina Mardiaty, Dedi Irawan. "PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN DI KLINIK GRIYA SEHAT HARMONI PEKANBARU DENGAN METODE WATERFALL", JURNAL DATA SAINS DAN TEKNOLOGI INFORMASI (DASTIS), 2024

Publication

<1 %

54 digilib.uin-suka.ac.id

Internet Source

<1 %

55 ejournal.sttp-yds.ac.id

Internet Source

<1 %

56 eprints.uny.ac.id

Internet Source

<1 %

57 journal.ipb.ac.id

Internet Source

<1 %

58 journal.ithb.ac.id

Internet Source

<1 %

59 jurnalmahasiswa.com

Internet Source

<1 %

60 nero.trunojoyo.ac.id

Internet Source

<1 %

61

pt.scribd.com

Internet Source

<1 %

62

repository.universitasbumigora.ac.id

Internet Source

<1 %

63

softwareforcomputer7.blogspot.com

Internet Source

<1 %

64

Ari Abdilah, Badariatul Lailiah, Rabiatus Sa'adah. "Rancang Bangun Sistem Informasi Rent Car Dengan Penggunaan Aplikasi Online", Computer Science (CO-SCIENCE), 2021

Publication

<1 %

65

Feti Paramida, Dadang Iskandar Mulyana. "Strategi Perencanaan Prasarana Sekolah dengan Enterprise Architecture dan Framework TOGAF", Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi, 2024

Publication

<1 %

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On