



## Perancangan Sistem Penerimaan Murid Baru dengan Fitur Informasi Sekolah Berbasis Web pada X

Riski Yudhi Prasongko\*, Dimas Dahari

Managemen Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
Arungbinang Kebumen

Alamat: Jl. Cendrawasih No.27A, Tamansari, Tamanwinangun, Kec. Kebumen, Kabupaten Kebumen,  
Jawa Tengah 54313

\*Penulis Korepondensi: [riskiyudhi90@gmail.com](mailto:riskiyudhi90@gmail.com)

**Abstract.** *X has not yet implemented a web-based information system to serve as a school information medium and support the New Student Admission (PPDB) process. Previously, registration was carried out manually through brochures and Google Forms, which were less effective and difficult to manage. This study aims to design and develop a web-based PPDB system integrated with school information to improve administrative efficiency and provide convenience for prospective students. The development method used was the prototype model, which included stages of design, development, evaluation, and implementation. The system was developed using the CodeIgniter 4 framework, AdminLTE template, and MySQL database. The system development process involved creating a user-friendly interface for prospective students to easily register and access school information online. Additionally, it supports data verification and enables the digital management of student data and school-related information, eliminating the need for manual processing. The results of this study indicate that the developed system is capable of facilitating users in the registration process, ensuring the accuracy and efficiency of data verification, and streamlining the overall management of school information. The system has been successfully tested and evaluated to ensure it meets user requirements and improves administrative tasks. The implementation of this system is expected to enhance the overall experience for prospective students and administrators by reducing errors, improving data accessibility, and increasing efficiency in handling the PPDB process. This web-based solution also provides a more modern and scalable approach to school administration, which can be further developed and adapted for future use. The findings suggest that the integration of web-based systems in educational institutions can significantly improve service delivery and operational management.*

**Keywords:** *CodeIgniter 4; Prototype; School System; Student Admission; Web-Based*

**Abstrak.** *X belum mengimplementasikan sistem informasi berbasis web sebagai media informasi sekolah dan mendukung proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB). Sebelumnya, pendaftaran dilakukan secara manual melalui brosur dan Google Form yang kurang efektif dan sulit dikelola. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sistem PPDB berbasis web yang terintegrasi dengan informasi sekolah guna meningkatkan efisiensi administrasi dan memberikan kemudahan bagi calon siswa. Metode pengembangan yang digunakan adalah model prototipe yang meliputi tahapan perancangan, pengembangan, evaluasi, dan implementasi. Sistem ini dikembangkan menggunakan framework CodeIgniter 4, template AdminLTE, dan basis data MySQL. Proses pengembangan sistem ini melibatkan pembuatan antarmuka yang ramah pengguna agar calon siswa dapat dengan mudah mendaftar dan mengakses informasi sekolah secara daring. Selain itu, sistem ini mendukung verifikasi data dan memungkinkan pengelolaan data siswa dan informasi terkait sekolah secara digital, sehingga menghilangkan kebutuhan akan pemrosesan manual. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu memudahkan pengguna dalam proses pendaftaran, memastikan akurasi dan efisiensi verifikasi data, serta mengoptimalkan pengelolaan informasi sekolah secara keseluruhan. Sistem ini telah berhasil diuji dan dievaluasi untuk memastikannya memenuhi kebutuhan pengguna dan meningkatkan tugas-tugas administrasi. Implementasi sistem ini diharapkan dapat meningkatkan pengalaman keseluruhan bagi calon siswa dan administrator dengan mengurangi kesalahan, meningkatkan aksesibilitas data, dan meningkatkan efisiensi dalam menangani proses PPDB. Solusi berbasis web ini juga menyediakan pendekatan administrasi sekolah yang lebih modern dan terukur, yang dapat dikembangkan lebih lanjut dan diadaptasi untuk penggunaan di masa mendatang. Temuan ini menunjukkan bahwa integrasi sistem berbasis web di lembaga pendidikan dapat meningkatkan penyampaian layanan dan manajemen operasional secara signifikan.*

**Kata kunci:** CodeIgniter 4; Prototipe; Sistem Sekolah; Penerimaan Siswa Baru; Berbasis Web

## 1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai bidang, termasuk pendidikan. Sekolah tidak hanya dituntut untuk memberikan layanan pembelajaran yang berkualitas, tetapi juga mampu menyediakan informasi yang cepat, akurat, dan mudah diakses oleh masyarakat. Salah satu kebutuhan utama sekolah saat ini adalah adanya sistem informasi berbasis web yang dapat mendukung proses administrasi serta menjadi media komunikasi dengan masyarakat luas.

X hingga kini belum memiliki sistem informasi berbasis web resmi. Proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) masih dilakukan secara manual dengan media brosur dan Google Form. Cara ini memiliki beberapa kelemahan, seperti keterbatasan akses informasi, kesulitan dalam verifikasi data, dan kurang terintegrasinya pengelolaan administrasi sekolah. Hal ini berpotensi menimbulkan hambatan dalam transparansi informasi, efektivitas pendaftaran, serta manajemen data calon peserta didik.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perlu dikembangkan suatu sistem informasi berbasis web yang tidak hanya mendukung proses PPDB, tetapi juga menyajikan informasi sekolah secara terstruktur. Dengan memanfaatkan framework CodeIgniter 4, template AdminLTE, dan database MySQL, sistem ini diharapkan dapat membantu sekolah meningkatkan efisiensi administrasi, transparansi informasi, serta memberikan kemudahan bagi calon siswa maupun pihak sekolah.

## 2. KAJIAN TEORITIS

### A. Pengertian Sistem

Berikut pendefinisian dari sistem:

- Dari sudut pandang prosedural, sistem dapat dipahami sebagai jaringan kerja yang terdiri atas prosedur-prosedur yang saling terkait dan berkolaborasi untuk melaksanakan aktivitas tertentu dalam rangka mencapai tujuan yang telah ditetapkan. (Jogiyanto HM, 2001: 1).
- Ditinjau dari sisi komponen dan elemennya, sistem dapat didefinisikan sebagai sekumpulan elemen yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. (Jogiyanto HM, 2001 : 2 ). Sistem mempunyai beberapa karakteristik yaitu:
  - a. Komponen sistem
  - b. Batas sistem (*Boundary*)

- c. Lingkungan luar sistem (*Environment*)
- d. Penghubung sistem (*Interface*)
- e. Masukan sistem (*Input*)
- f. Pengolahan sistem (*Process*)
- g. Keluaran sistem (*Output*)
- h. Sasaran sistem (*Objective*)
- i. Tujuan sistem (*Goal*)

## **B. Pengertian Informasi**

Produk dari sistem informasi adalah informasi yang dihasilkan. Informasi tidak sama dengan data. Informasi adalah terdiri dari data yang diolah dan telah ditransformasi menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi yang menerimanya yang diketahui kebenarannya melalui pemrosesan. Sedangkan data adalah fakta, angka, bahkan simbol mentah atau semua yang mengandung arti. Seringkali informasi (keluaran dari suatu sistem) dapat berubah bentuk menjadi data (masukan bagi sistem yang lain). Sebuah informasi bisa dikatakan berkualitas jika:

- Akurat
- Relevan
- Mudah mendapatkannya
- Harus selalu baru (tidak terlambat datangnya/tepat waktu)

Nilai suatu informasi ditentukan oleh dua aspek utama, yakni manfaat yang diperoleh dan biaya untuk mendapatkannya. Informasi dianggap bernilai apabila manfaat yang dihasilkan lebih besar dibandingkan dengan biaya yang dikeluarkan untuk memperolehnya. (Suheri, 2020).

## **C. Sistem Informasi**

Sistem informasi menurut Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis sebagai berikut, “Sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi serta menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan” (Suheri, 2020).

Saat ini, hampir seluruh aktivitas manusia berkaitan erat dengan sistem informasi. Penerapannya tidak hanya berlangsung di negara maju, tetapi juga telah berkembang luas

di Indonesia, baik di perkantoran, pusat perbelanjaan, bandara, maupun di rumah melalui pemanfaatan internet dan perangkat seluler. Disadari ataupun tidak, sistem informasi telah memberikan beragam kemudahan bagi kehidupan manusia.(Rosmiati, 2020).

#### **D. Pengertian PPDB Online**

Sistem PPDB Online dirancang untuk mengelola proses penerimaan peserta didik baru secara otomatis, mencakup pendaftaran, seleksi, hingga pengumuman hasil, dengan mekanisme berbasis internet dan waktu nyata. (Gunawan et al., 2021).

#### **E. Pengertian Website**

Website adalah kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (Rosmiati, 2020).

#### **F. Pengertian Codeigniter**

CodeIgniter merupakan framework berbasis bahasa pemrograman PHP yang dirancang untuk mempermudah pengembang web dalam membangun maupun mengembangkan aplikasi berbasis web tanpa harus menulis kode dari nol. Framework ini dikenal memiliki kecepatan eksekusi yang lebih unggul dibandingkan framework sejenis lainnya. (Sallaby & Kanedi, 2020).

#### **G. Pengertian Database MySQL**

MySQL merupakan sistem manajemen basis data yang berbasis SQL (Structured Query Language). SQL digunakan sebagai bahasa standar untuk berinteraksi antara aplikasi dengan server database, termasuk dalam pembuatan tabel, manipulasi data (penambahan, penghapusan, pembaruan), dan melakukan operasi perhitungan terhadap data yang tersimpan. (Hidayat & Rahmadia, 2021).

#### **H. Pengertian PHP (*Hypertex t Preprocessor*)**

PHP (*Hypertex t Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman server-side scripting yang terintegrasi dengan HTML untuk menghasilkan halaman web dinamis. Karena dijalankan di sisi server, seluruh sintaks dan instruksi PHP diproses terlebih dahulu

di server, kemudian hasilnya dikirimkan ke browser dalam bentuk HTML. Dengan cara ini, kode PHP tidak dapat diakses langsung oleh pengguna sehingga meningkatkan keamanan web. PHP dirancang khusus untuk membangun halaman web dinamis yang menyesuaikan tampilan berdasarkan permintaan terbaru, seperti menampilkan data dari basis data ke halaman web. (Hidayat & Rahmadia, 2021).

### **I. *Unified Modeling Language (UML)***

Menurut (Purnama, 2024) *Unified Modeling Language (UML)* merupakan sebuah bahasa pemodelan visual yang digunakan untuk merancang sistem berbasis objek secara rinci. UML memfasilitasi pembuatan kerangka kerja yang meliputi elemen-elemen seperti struktur data, arsitektur perangkat lunak, perilaku sistem, dan lain sebagainya. UML menyajikan standar dalam penyusunan dokumentasi desain sistem yang terstruktur dan konsisten, serta meningkatkan komunikasi dan pemahaman antar berbagai pihak terkait dalam sebuah proyek pengembangan perangkat lunak. UML terdiri dari beragam diagram, seperti diagram kelas, diagram kasus penggunaan, diagram aktivitas, dan diagram urutan, yang tiap-tiapnya memberikan pandangan yang berbeda terhadap sistem yang akan dirancang. Metode ini meliputi:

1. Use Case Diagram: Memodelkan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem.
2. Activity Diagram: Memodelkan alur kerja dan proses dalam sistem. Diagram Kelas: Memodelkan struktur statis dari kelas-kelas dalam sistem.
3. Sequence Diagram: Menggambarkan urutan interaksi antar objek.

### **J. Pengertian Internet**

Internet adalah jaringan global yang menghubungkan jutaan komputer. Akses informasi dimungkinkan jika pemilik komputer memberi izin. Pertukaran data dalam jaringan ini dilakukan melalui protokol, yaitu aturan standar untuk pengiriman dan penerimaan informasi. (Ruhul Amin, 2017).

## **3. METODE PENELITIAN**

### **A. Metode Pengumpulan Data**

#### ***Observasi***

Pengamatan langsung di MTs X untuk mengetahui proses Penerimaan Peserta Didik Baru yang masih dilakukan secara manual dan juga bagaimana kondisi sistem informasi sekolah yang belum tersedia.

### ***Wawancara***

Pengumpulan data dilakukan dengan mewawancarai pihak terkait yaitu guru, dan panitia PPDB guna mendapatkan informasi mengenai kebutuhan sistem dan kendala yang dihadapi dalam proses pendaftaran selama ini.

### ***Studi Literatur***

Penulis melakukan kajian terhadap literatur yang relevan, seperti jurnal, artikel ilmiah, dan laporan penelitian terdahulu.

### ***Metode Pengembangan Sistem***

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Prototype*, dipilih karena mampu memberikan solusi cepat terhadap kebutuhan pengguna dengan melibatkan mereka secara langsung dalam proses pengembangan. Metode ini sangat sesuai untuk sistem berbasis web seperti Sistem Penerimaan Murid Baru Dengan Fitur Informasi Sekolah Berbasis *Web* di X , di mana masukan pengguna sangat berpengaruh terhadap antarmuka dan fungsi sistem.

*Prototyping* merupakan teknik pengembangan sistem yang menggunakan *prototype* untuk menggambarkan sistem sehingga pengguna atau pemilik sistem mempunyai gambaran pengembangan sistem yang akan dilakukan (Sri Mulyani Sri (2016:26). Tahap pengembangan metode *prototype* menurut Roger S. Pressman (2010) adalah:

- Pengumpulan Kebutuhan  
Pada tahap ini, pengembang bersama pengguna merumuskan format perangkat lunak secara menyeluruh, mengidentifikasi kebutuhan sistem, serta menentukan gambaran umum sistem yang akan dibangun.
- Membangun Prototyping  
Prototipe awal disusun dengan rancangan sementara yang menitikberatkan pada kebutuhan pengguna, misalnya rancangan input dan format output.
- Evaluasi Prototyping  
Prototipe yang sudah dibuat dievaluasi oleh pengguna untuk memastikan kesesuaiannya dengan kebutuhan. Jika sudah sesuai, proses berlanjut ke tahap berikutnya; namun jika belum, pengembangan kembali ke tahap awal.

- Mengkodekan Sistem  
Prototipe yang telah disetujui kemudian diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman untuk diwujudkan menjadi perangkat lunak.
- Menguji Sistem  
Setelah perangkat lunak terbentuk, aplikasi diuji untuk memastikan fungsionalitasnya.
- Evaluasi Sistem  
Pengguna menilai apakah perangkat lunak telah sesuai dengan kebutuhan. Bila belum, proses kembali ke tahap pengkodean dan pengujian; bila sudah sesuai, pengembangan dapat dilanjutkan.
- Menggunakan Sistem  
Perangkat lunak yang telah lulus uji siap digunakan oleh pengguna.

#### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

##### A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahapan untuk memberikan gambaran mengenai Sistem Penerimaan Murid Baru Dengan Fitur Informasi Sekolah Berbasis *Web* di X , yang telah dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh calon pemakai (user). Sistem berbasis *web* ini menggunakan *framework CodeIgniter 4* dengan pendekatan *Object-Oriented Programming* (OOP). Oleh karena itu, model perancangannya menggunakan pendekatan *Unified Modeling Language* (UML) yang terdiri dari:

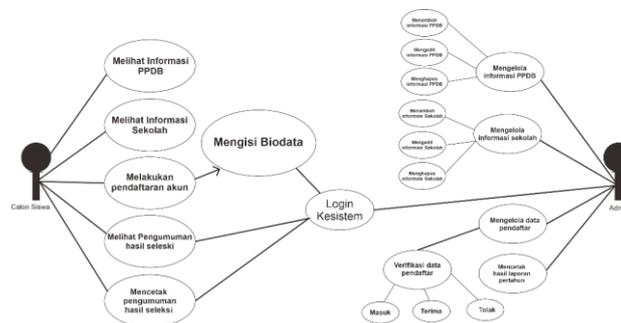
##### *Use Case Diagram*

*Use Case Diagram* mendeskripsikan interaksi antara aktor ( pengguna sistem) dengan sistem informasi yang akan dibuat. *Use Case* yang ada didalam sistem PPDB *online* terdiri dari :

- Calon Siswa
  - a. Melihat Informasi PPDB
  - b. Melihat Informasi Sekolah
  - c. Melakukan Pendaftaran
  - d. Mengisi Biodata
  - e. Mengupload Berkas
  - f. Melihat Pengumuman Hasil Seleksi
  - g. Mencetak Pengumuman Hasil Seleksi

- Admin
  - a. Mengelola data pendaftar
  - b. Mengelola informasi PPDB
  - c. Mengelola informasi Sekolah
  - d. Verifikasi data pendaftar
  - e. Menentukan hasil seleksi pendaftar
  - f. Mencetak hasil laporan pertahun

Dari Use Case diatas Berikut adalah Use Case Diagram dari perancangan Sistem Penerimaan Murid Baru Dengan Fitur Informasi Sekolah Berbasis Web di X .

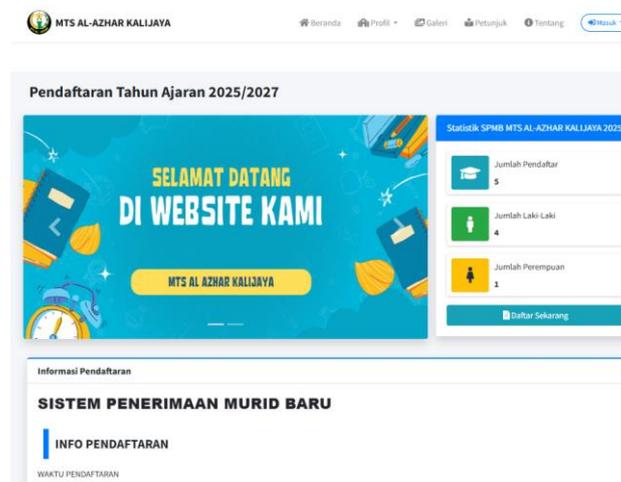


Gambar 1. Use Case Diagram.

## B. Desain Interface

### Halaman Utama

Halaman utama merupakan tampilan dari keseluruhan *link – link* yang ada di dalam *website*. Halaman ini juga merupakan *home/index* dari *website*, yang isinya slider, statistik pendaftaran, informasi pendaftaran. Halaman utama ini dapat dilihat pada Gambar 2 berikut.



Gambar 2. Halaman Utama.

### ***Form Pendaftaran***

Form pendaftaran merupakan form yang digunakan untuk pembuatan akun calon peserta didik yang berisi NISN, nama lengkap, nama panggilan, tempat dan tanggal lahir, jenis kelamin dan jalur masuk dan password. Form pendaftaran dapat dilihat pada Gambar 3 berikut.

**Gambar 3.** Form Pendaftaran.

### ***Form Login Siswa***

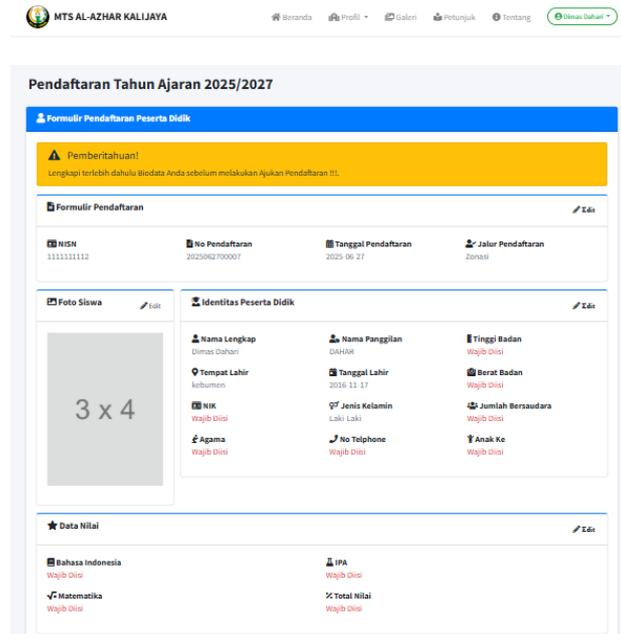
Form *login* siswa digunakan untuk masuk ke akun calon peserta didik yang telah dibuat, cara menjalankan *form* ini adalah dengan menuliskan NISN dan Password. Form *login* siswa dapat dilihat pada Gambar 4 berikut.

**Gambar 4.** Form *Login* Siswa.

### ***Form Pengisian Biodata Siswa***

Form ini digunakan untuk mengumpulkan data lengkap calon peserta didik yang akan mendaftar pada Sistem Penerimaan Murid Baru (SPMB) secara *online*. Setiap bagian dalam formulir ini wajib diisi dengan benar dan sesuai data asli, mulai dari identitas siswa,

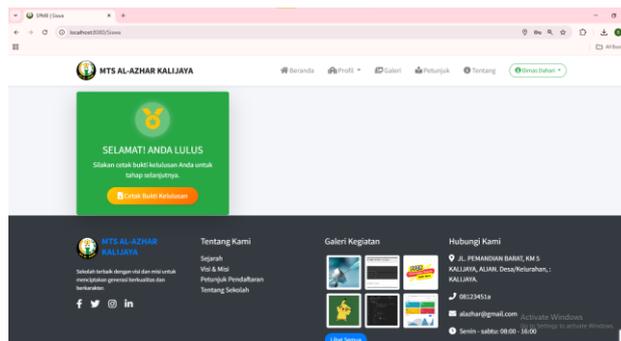
nilai ujian, alamat, data orang tua/wali, riwayat sekolah asal, hingga *upload* berkas pendukung. Form Pengisian Biodata Siswa dapat dilihat pada Gambar 5 berikut.



Gambar 5. Form Pengisian Biodata Siswa.

### *Tampilan Halaman Ketika Siswa Dinyatakan Diterima*

Halaman ini menampilkan sebuah gambar sebagai indikator bahwa siswa dinyatakan diterima. Tampilan halaman ketika siswa diterima dapat dilihat pada Gambar 6 berikut.



Gambar 6. Tampilan Halaman Ketika Siswa Dinyatakan Diterima.

### *Formulir Pencetakan Data Siswa yang Diterima*

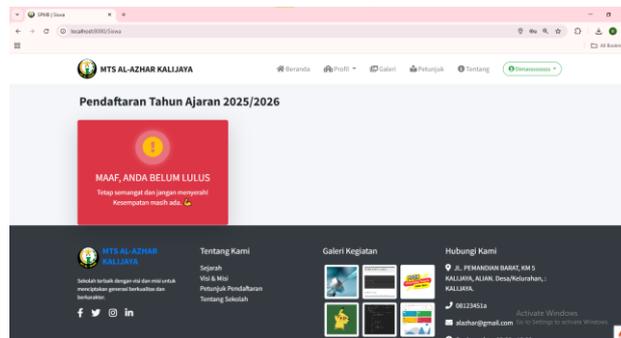
Halaman ini menyediakan formulir yang dapat digunakan untuk mencetak data siswa yang dinyatakan diterima. Gambar Formulir pencetakan dapat dilihat pada Gambar 7 berikut.

The screenshot shows a web browser window displaying a form for 'SISTEM PENERIMAAN MURID BARU MTS AL-AZHAR KALIJAYA'. The form is titled 'DATA DIRI SISWA' and contains several input fields for personal information. On the right side, there is a 'Print' section with options for destination, pages, copies, and color. The form is ready for printing.

**Gambar 7.** Formulir Pencetakan Data Siswa yang Diterima.

### *Tampilan Halaman Jika Siswa Ditolak*

Halaman ini menampilkan informasi berupa gambar sebagai indikator bahwa siswa tidak diterima. Tampilan halaman jika siswa ditolak dapat dilihat pada Gambar 8 berikut.



**Gambar 8.** Tampilan Halaman Jika Siswa Ditolak.

### *Form Login Admin*

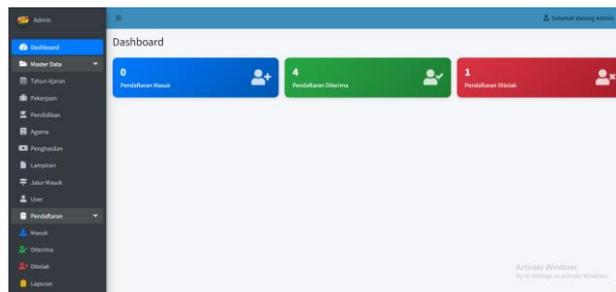
Form *login* admin digunakan untuk masuk ke dalam dashboard admin, cara menjalankan form ini adalah dengan memasukan email yang telah didaftarkan dan Password. Form *login* admin dapat dilihat pada Gambar 9 berikut.

The screenshot shows a web browser window displaying an 'Admin Login' form. The form has a title 'Admin Login' and two input fields: 'Email' and 'Password'. Below the input fields are two buttons: 'Website' and 'Log In'.

**Gambar 9.** Form Login Admin

### ***Halaman Dashboard Admin***

Halaman ini merupakan pusat kontrol utama bagi admin dalam mengelola data Sistem Penerimaan Murid Baru. Melalui dashboard, admin dapat melihat informasi secara ringkas terkait jumlah pendaftaran masuk, pendaftaran diterima, dan pendaftaran ditolak. Selain itu admin mengelola Data master seperti tahun ajaran, pekerjaan, pendidikan, agama, jalur masuk, dsb. Pengaturan konten website seperti slider, profil sekolah, galeri, hingga halaman visi-misi dan petunjuk. Halaman dashboard admin dapat dilihat pada Gambar 10 berikut.



**Gambar 10.** Halaman Dashborad Admin.

## **5. KESIMPULAN DAN SARAN**

Hasil penelitian menunjukkan bahwa desain Sistem Penerimaan Siswa Baru berbasis web dengan fitur informasi sekolah di X telah berhasil memenuhi kebutuhan sekolah untuk mempermudah proses penerimaan peserta didik baru. Sistem ini menggantikan metode manual yang sebelumnya memakan waktu lama, tidak efisien, dan berpotensi menimbulkan kesalahan. Keunggulan dari sistem ini antara lain antarmuka yang ramah pengguna, proses pendaftaran dan seleksi yang terstruktur, fitur validasi data, serta kemampuan mencetak formulir secara otomatis. Selain itu, sistem ini mempermudah admin dalam mengelola data calon siswa dan informasi sekolah. Meskipun demikian, sistem ini masih memiliki kekurangan, seperti kesederhanaannya dan belum terintegrasi dengan database nasional seperti NISN, yang membuka peluang untuk pengembangan di masa depan. Berdasarkan kesimpulan tersebut, beberapa saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem lebih lanjut adalah sebagai berikut:

- 1) Integrasi dengan database nasional, seperti NISN, untuk verifikasi data yang lebih akurat dan efisien;
- 2) Penambahan fitur notifikasi melalui email, WhatsApp, atau telepon agar calon siswa dan orang tua dapat menerima informasi penting secara langsung;
- 3) Peningkatan keamanan dan validasi data dengan menambahkan fitur verifikasi seperti email atau CAPTCHA untuk menghindari data palsu atau spam;
- 4) Optimalisasi tampilan dan aksesibilitas, dengan uji tampilan yang mempertimbangkan desain yang lebih responsif dan

ramah pengguna, terutama untuk perangkat mobile; 5) Pengujian skala besar dan UAT (User Acceptance Testing) dengan melibatkan lebih banyak pengguna dari berbagai latar belakang untuk memperbaiki antarmuka dan alur kerja sistem.

## DAFTAR REFERENSI

- Baru, D., Smpit, D. I., Ulum, B., Bekasi, G. K., & Web, B. (2023). 27.JIS+85-90+gita. 8(2), 85–90.
- Gunawan, W., Usman, A. U., & Febriyanto, R. (2021). Perancangan sistem informasi penerimaan peserta didik baru (PPDB) berbasis web di SMK Banten Jaya. *Journal of Innovation and Future Technology (IFTECH)*, 3(2), 1–11. <https://doi.org/10.47080/iftech.v3i2.1525>
- Magdalena, L., & Rachman, A. (2017). Aplikasi pendaftaran siswa baru dengan sistem seleksi menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW) pada SMK Miftahul Huda Ciwaringin. *Jurnal Digit*, 7(1), 38–49.
- Muhammad Bambang Iswanto, Ilyas, & Fitri Yunita. (2021). Implementasi sistem informasi penerimaan peserta didik baru berbasis web. *Juti Unisi*, 5(2), 6–12. <https://doi.org/10.32520/juti.v5i2.1759>
- Muslihudin, M., & Larasati, A. (2014). Perancangan sistem aplikasi penerimaan mahasiswa baru di STMIK Pringsewu menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 3(1), 32–29.
- Pujantoko, Y. (2009). Pembuatan website SMA Negeri 1 Pracimantoro menggunakan PHP & MySQL. *Skripsi*, 17.
- Purnama, G. (2024). Perancangan sistem informasi permintaan barang dengan prosedur lelang berbasis metode perancangan UML: Studi kasus Undira. *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2), 1199–1209. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4162>
- Purwanti, D., Irawati, I., Adiwisastro, J., & Bekti, H. (2019). Implementasi kebijakan penerimaan peserta didik baru berdasarkan sistem zonasi di Kota Bandung. *Jurnal Governansi*, 5(1), 12–23. <https://doi.org/10.30997/jgs.v5i1.1699>
- Ramadhan, N. A., & Wahyudi, D. (2019). Sistem informasi penerimaan peserta didik baru (PPDB) berbasis web di SMP Negeri 1 Wanasari Brebes. *Jurnal Ilmiah Intech: Information Technology Journal of UMUS*, 1(01), 56–65. <https://doi.org/10.46772/intech.v1i01.38>
- Rosmiati, M. (2020). Sistem informasi penerimaan peserta didik baru berbasis web. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 6(2), 182–194. <https://doi.org/10.31294/ijse.v6i2.9003>
- Ruhul Amin, M. K. (2017). Siswa baru pada SMK Budhi Warman 1 Jakarta. 2(2), 113–121.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan sistem informasi jadwal dokter menggunakan framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Septyoadhi, L., Mardiyanto, M., & Astutik, I. L. I. (2019). Sistem pendukung keputusan penerimaan siswa baru menggunakan metode Analytical Hierarchy Process. *CAHAYAtech*, 7(1), 78. <https://doi.org/10.47047/ct.v7i1.6>

- Solihin, H. H. (2017). Perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web (studi kasus: SMP Plus Babussalam Bandung). *Infotronik: Jurnal Teknologi Informasi dan Elektronika*, 1(1), 54. <https://doi.org/10.32897/infotronik.2016.1.1.9>
- Suheri, L. (2020). Analisis dan desain sistem informasi pengolahan data pegawai berbasis GUI. *Jurnal SIMTIKA*, 3(1), 19–24.