



Sistem Informasi Pendaftaran dan Manajemen Data Penghuni Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya Berbasis Web menggunakan Framework Laravel

Kion Wonda^{1*}, Marline Sofiana Paendong², Siska Ayu Widiana³, Luther Alexander Latumakulita⁴

¹⁻⁴ Program Studi Sistem Informasi, Universitas Sam Ratulangi, Indonesia

*Penulis Korespondensi: kionwonda52@gmail.com

Abstract. *The administration of the Puncak Jaya Student Central Dormitory in Manado still relies heavily on conventional manual recording, causing critical inefficiencies in registration verification, room occupancy tracking, and resident grouping across decentralized rental units in Poli, Malalayang, and Tondano. These constraints lead to recurring risks of data redundancy, lost paperwork, and slow reporting cycles. This study aims to develop a web-based Registration and Resident Data Management Information System for the Puncak Jaya Student Central Dormitory using the Laravel framework to establish integrated, transparent, and centralized administrative management. System development followed the Rapid Application Development (RAD) methodology, encompassing requirements analysis, UML-based system modeling, Laravel MVC construction, and black-box testing. Built-in security mechanisms utilize Bcrypt hashing and CSRF token protection. System functionalities include paperless online registration, multi-branch residential categorization, active and inactive resident segregation, real-time room capacity tracking, official event publication, and automated PDF report generation. Black-box testing across ten core functional features demonstrated a 100% success rate, confirming that all operational modules meet specifications. The resulting system successfully modernizes dormitory administration, streamlines student intake, eliminates inter-branch data duplication, and enables fast, real-time reporting.*

Keywords: *Dormitory Management; Laravel Framework; Online Registration; Puncak Jaya; Resident Data.*

Abstrak. Pengelolaan administrasi pada Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya di Manado masih mengandalkan pencatatan konvensional manual, sehingga menimbulkan kendala efisiensi pendaftaran, kesulitan pemantauan kapasitas kamar, serta keterlambatan sinkronisasi data penghuni di unit kontrakan cabang Poli, Malalayang, dan Tondano. Kondisi tersebut memicu risiko duplikasi data, kerentanan kehilangan arsip fisik, dan lambatnya penyusunan laporan periodik. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Pendaftaran dan Manajemen Data Penghuni Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya berbasis web menggunakan *framework Laravel* guna menghadirkan tata kelola data yang terpadu, terstruktur, dan efisien. Metode pengembangan yang diterapkan adalah *Rapid Application Development (RAD)* yang meliputi tahap analisis kebutuhan, pemodelan sistem berorientasi objek menggunakan UML, pembangunan aplikasi berbasis pola *Model-View-Controller (MVC)*, dan pengujian *black-box*. Aspek keamanan sistem diperkuat dengan enkripsi Bcrypt serta proteksi *Cross-Site Request Forgery (CSRF)*. Fitur utama yang diimplementasikan meliputi formulir pendaftaran daring, pengelompokan penghuni berdasarkan unit kontrakan, klasifikasi status aktif dan tidak aktif, pemantauan daya tampung kamar secara *real-time*, arsip warta kegiatan, dan pencetakan laporan otomatis dalam format PDF. Hasil pengujian *black-box* terhadap sepuluh skenario fungsional menunjukkan tingkat keberhasilan 100%. Implementasi sistem terbukti mampu mempercepat alur administrasi, meniadakan redundansi data antarwilayah kontrakan, serta mempermudah pengawasan hunian secara terpusat.

Kata kunci: Asrama Mahasiswa; Data Penghuni; Framework Laravel; Pendaftaran Online; Puncak Jaya.

1. LATAR BELAKANG

Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya di Kota Manado merupakan fasilitas tempat tinggal utama yang disediakan bagi para mahasiswa asal Kabupaten Puncak Jaya yang melanjutkan studi di Provinsi Sulawesi Utara. Dalam aktivitas hariannya, pengelolaan administrasi asrama masih dilakukan secara manual menggunakan buku catatan fisik dan percakapan melalui grup pesan instan. Praktik konvensional tersebut menimbulkan berbagai

permasalahan, seperti data pendaftar dan penghuni yang sulit ditelusuri kembali, tingginya risiko kehilangan atau kerusakan berkas, lambatnya pencarian riwayat data, serta keharusan merekapitulasi laporan secara berulang. Masalah administrasi ini menjadi jauh lebih rumit karena cakupan pengelolaan tempat tinggal mahasiswa tidak hanya berpusat pada gedung utama asrama sentral, melainkan juga membawahi unit-unit kontrakan cabang yang tersebar di wilayah Poli, Malalayang, dan Tondano. Tanpa adanya sistem basis data yang terpusat dan terhubung, proses pemantauan penghuni lintas unit hunian sering kali tidak sinkron sehingga pengurus asrama mengalami kesulitan dalam menyusun laporan yang konsisten dan akurat.

Perkembangan teknologi informasi mendorong organisasi kemahasiswaan untuk bertransformasi ke sistem digital berbasis web yang lebih terpusat, akurat, dan dapat diakses setiap saat. Melalui portal web, calon mahasiswa baru dapat melakukan pendaftaran awal secara daring tanpa harus datang langsung ke lokasi sekretariat hanya untuk menyerahkan biodata fisik. Bagi pengurus asrama, keberadaan sistem informasi mempermudah pengelompokan penghuni berdasarkan status keaktifan (aktif dan tidak aktif) serta berdasarkan lokus tempat tinggal (asrama sentral maupun masing-masing kontrakan wilayah). Selain kebutuhan data penghuni, asrama juga memerlukan media resmi yang rapi untuk mempublikasikan agenda kegiatan dan pengumuman keorganisasian agar informasi tidak hilang di grup pesan singkat. Publikasi ini memerlukan pengaturan status rilis (*publish* dan *unpublish*) agar pengurus memiliki kendali penuh terhadap informasi yang ditampilkan ke halaman beranda publik maupun yang hanya disimpan di dasbor internal.

Berdasarkan kebutuhan riil tersebut, penelitian ini mengembangkan Sistem Informasi Pendaftaran dan Manajemen Data Penghuni Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya berbasis web dengan menerapkan *framework Laravel*. *Framework Laravel* dipilih karena mengusung arsitektur *Model-View-Controller* (MVC) yang rapi, didukung sistem basis data relasional MySQL melalui Eloquent ORM, serta dibekali proteksi bawaan seperti enkripsi kata sandi Bcrypt dan keamanan *Cross-Site Request Forgery* (CSRF). Melalui sistem terpadu ini, alur pendaftaran daring, pemantauan kapasitas kamar, manajemen status penghuni lintas unit kontrakan, publikasi warta kegiatan, dan pencetakan rekapitulasi laporan PDF dapat dilakukan secara terstruktur, efisien, aman, dan transparan.

2. KAJIAN TEORITIS

Sistem informasi merupakan keterpaduan komponen pengumpul, pengolah, penyimpan, dan penyaji data menjadi informasi bermakna guna mendukung kegiatan operasional dan pengambilan keputusan organisasi. Aplikasi berbasis web memberikan

keunggulan fleksibilitas karena dapat diakses secara langsung melalui peramban internet tanpa memerlukan instalasi di perangkat pengguna. Dalam mendukung integritas data yang kompleks, basis data relasional berfungsi sebagai repositori utama yang menghubungkan relasi antarentitas, seperti biodata pendaftar, penghuni aktif, nomor kamar, wilayah kontrakan, dan arsip kegiatan.

Pengembangan perangkat lunak berbasis web terstruktur memerlukan framework modern seperti Laravel yang menerapkan pola *Model-View-Controller* (MVC). Pola ini memisahkan logika pemrosesan data (*Model*), penyajian antarmuka (*View* berbasis *Blade*), dan pengendali alur logika bisnis (*Controller*), sehingga mempermudah pemeliharaan sistem jangka panjang. Di samping itu, keamanan aplikasi dijamin melalui mekanisme autentikasi dan otorisasi berjenjang (*Role-Based Access Control*), enkripsi kata sandi algoritma Bcrypt, serta proteksi token CSRF pada setiap interaksi formulir masukan.

Kajian terdahulu oleh Hamid dkk. (2024) pada Asrama V IPPM Pangkep menunjukkan bahwa digitalisasi sistem administrasi berbasis web secara signifikan mampu mereduksi waktu pencarian berkas dan meminimalkan duplikasi data. Temuan serupa diperkuat oleh Ikhwan dkk. (2024) yang menegaskan bahwa visualisasi kapasitas dan ketersediaan kamar asrama sangat krusial untuk mencegah kelebihan daya tampung hunian. Selain itu, Rompas dkk. (2023) membuktikan bahwa pembagian hak akses aktor yang tegas antara pengguna umum dan administrator mutlak diperlukan untuk menjaga keandalan data pada arsitektur web.

3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini merupakan penelitian rancang bangun (*design and development*) dengan pendekatan deskriptif yang menggambarkan kondisi riil tata kelola tempat tinggal mahasiswa, kemudian merancang solusi perangkat lunak yang relevan. Objek dan lokasi penelitian berada pada Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya Manado beserta tiga unit sewa cabang, yaitu Kontrakan Poli, Kontrakan Malalayang, dan Kontrakan Tondano. Sumber data primer dihimpun melalui observasi langsung terhadap mekanisme kerja administrasi manual, wawancara bersama jajaran pengurus asrama sentral, serta penyebaran formulir *Google Forms* untuk memperoleh rekapitulasi data demografi penghuni aktif dan alumni. Data sekunder diperoleh dari literatur ilmiah terkait rekayasa perangkat lunak, sistem informasi, dan dokumentasi *framework Laravel*.

Metodologi rekayasa sistem menerapkan siklus *Rapid Application Development* (RAD) yang terdiri atas empat tahapan iteratif:

- a. Analisis Kebutuhan Sistem: Melakukan identifikasi kendala administrasi manual, merumuskan spesifikasi fungsional (Tabel 1) dan non-fungsional, serta membagi peran pengguna menjadi tiga aktor utama, yaitu Publik/Calon Penghuni, Penghuni (akses terbatas *read-only*), dan Admin (akses penuh).
- b. Perancangan Sistem: Menyusun pemodelan berorientasi objek menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) yang mencakup *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*, serta *Entity Relationship Diagram* (ERD) basis data.
- c. Pembangunan Aplikasi: Mengimplementasikan rancangan ke dalam kode program berbasis bahasa PHP, *framework Laravel*, *Blade template*, dan basis data MySQL.
- d. Pengujian Sistem: Melakukan evaluasi terhadap fungsionalitas keluaran perangkat lunak menggunakan teknik *black-box testing*.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Alur Kerja dan Proses Bisnis Sistem

Penerimaan calon penghuni pada Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya memiliki karakteristik tata kelola yang menekankan kedisiplinan dan pembinaan terpusat. Sebelum terbitnya Nomor Induk Mahasiswa (NIM) resmi dari perguruan tinggi, calon mahasiswa baru berstatus sebagai warga penampungan sementara. Sistem berbasis Laravel mentransformasi alur konvensional ini menjadi lima tahapan kerja digital yang terpadu:

- a. Pendaftaran Daring: Calon mahasiswa mengakses portal beranda publik tanpa login dan mengisi formulir biodata diri, asal sekolah di Papua, serta mengunggah pasfoto resmi.
- b. Verifikasi Admin: Pengurus memeriksa berkas pendaftar baru dan mencocokkannya saat mahasiswa tiba secara fisik di asrama.
- c. Penempatan Kamar Sementara: Mahasiswa yang terverifikasi dialokasikan ke kamar asrama sentral atau kontrakan cabang yang masih memiliki sisa kuota kosong.
- d. Pembaruan Status dan NIM: Setelah resmi diterima di perguruan tinggi dan memiliki NIM, admin memutakhirkan data dan menetapkan mahasiswa sebagai Penghuni Aktif definitif.

Akses Informasi dan Pengarsipan: Penghuni aktif memperoleh akun personal (*read-only*) untuk memantau fasilitas kamar dan pengumuman kegiatan, sedangkan mahasiswa yang telah lulus dialihkan ke riwayat arsip penghuni tidak aktif.

Rincian pemetaan peran dan fungsionalitas sistem dirangkum pada Tabel 1.

Tabel 1. Kebutuhan Fungsional Pengguna Sistem.

No	Aktor Pengguna	Peran dan Kebutuhan Fungsional Sistem
1	Publik (Calon Penghuni)	Melihat beranda informasi, mengisi formulir pendaftaran daring, melihat warta kegiatan
2	Penghuni (<i>User</i>)	<i>Login</i> ke sistem, melihat <i>dashboard</i> penghuni (<i>read-only</i>), memantau data kamar, melihat agenda kegiatan
3	Admin (Pengurus)	Autentikasi penuh, memverifikasi calon pendaftar, mengelola CRUD data penghuni aktif dan tidak aktif, mengelola kamar dan daya tampung, mengelola unit kontrakan, mengontrol publikasi warta kegiatan, mencetak rekapitulasi laporan PDF

Sumber: Hasil Analisis Sistem, 2026

Implementasi Antarmuka dan Basis Data

Sistem dibangun mengacu pada pola arsitektur MVC. Entitas basis data direalisasikan ke dalam tabel *users*, *roles*, *pendaftarans*, *penghunis*, *rooms*, *kontrakan_penghunis*, dan *post_kegiatan*. Lapisan *Controller* menangani logika validasi unggahan foto (maksimal 2MB format raster), enkripsi kata sandi Bcrypt, serta proteksi token CSRF pada formulir. Antarmuka pengguna dirancang responsif menggunakan Blade template.

Keunggulan utama sistem ini adalah kemampuannya dalam mengelola hunian terdistribusi. Admin dapat memfilter dan mengawasi data penghuni aktif dan tidak aktif secara terpisah pada lokus Asrama Sentral, Kontrakan Poli, Kontrakan Malalayang, dan Kontrakan Tondano. Pada modul kamar, sistem menghadirkan kalkulasi kuota otomatis yang menampilkan kapasitas total, jumlah penghuni terisi, dan sisa daya tampung per kamar guna mencegah kelebihan kapasitas (*overcapacity*). Pada modul kegiatan, admin dapat mengunggah warta berformat gambar maupun video dengan kendali *publish/unpublish* sebelum ditampilkan ke halaman beranda publik. Seluruh data rekapitulasi penghuni juga dapat dicetak secara otomatis ke dalam format dokumen PDF resmi siap pakai.

Pengujian Sistem (*Black-Box Testing*)

Evaluasi sistem dilakukan menggunakan metode pengujian kotak hitam (*black-box testing*) guna memastikan setiap modul berjalan sesuai fungsi masukan dan keluaran yang diharapkan. Hasil pengujian dirangkum pada Tabel 2.

Tabel 2. Hasil Pengujian Fungsionalitas Sistem (Black-Box Testing).

No	Fitur yang Diuji	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1	<i>Form</i> Pendaftaran	Mengisi data dan unggah foto valid	Data tersimpan ke sistem pendaftaran	Berhasil	Sesuai
2	<i>Login</i> Sistem	Memasukkan email dan password valid	Masuk ke <i>dashboard</i> sesuai hak akses	Berhasil	Sesuai
3	Calon Penghuni Baru	Membuka daftar pendaftar daring baru	Data pendaftar tampil lengkap di tabel	Berhasil	Sesuai
4	Penghuni Aktif	Menambah data penghuni dan input NIM	Data tersimpan dan tampil di tabel aktif	Berhasil	Sesuai

5	Penghuni Tidak Aktif	Memindahkan status penghuni keluar/alumni	Data tersimpan pada riwayat tidak aktif	Berhasil	Sesuai
6	Data Kamar	Menambah unit kamar dan set kuota	Data kamar berhasil ditambahkan	Berhasil	Sesuai
7	Ketersediaan Kamar	Membuka halaman ketersediaan hunian	Status keterisian dan sisa kamar tampil	Berhasil	Sesuai
8	Post Kegiatan	Menambah warta dan atur status <i>publish</i>	Warta tersimpan dan tampil di beranda	Berhasil	Sesuai
9	Laporan PDF	Menekan tombol cetak rekapitulasi data	Dokumen laporan PDF berhasil dibuat	Berhasil	Sesuai
10	Data Kontrakan	Membuka menu kontrakan Poli/Malalayang/Tondano	Data tampil terkelompok sesuai lokasi	Berhasil	Sesuai

Sumber: Hasil Pengujian Sistem, 2026

Berdasarkan Tabel 2, sepuluh skenario fungsionalitas utama yang diuji memperoleh hasil berhasil dan sesuai dengan spesifikasi perancangan. Hal ini membuktikan bahwa arsitektur Laravel dan basis data MySQL yang dibangun bekerja secara andal, stabil, dan siap mendukung kegiatan operasional asrama.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Manajemen Data Penghuni Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya Berbasis Web Menggunakan *Framework Laravel* telah berhasil dilaksanakan dan memenuhi seluruh kebutuhan fungsional organisasi asrama. Sistem ini terbukti mampu mengintegrasikan alur pendaftaran calon mahasiswa secara daring, pengelolaan data penghuni aktif dan tidak aktif, segmentasi kontrakan cabang (Poli, Malalayang, Tondano), pemantauan kapasitas kamar secara *real-time*, publikasi warta kegiatan, serta otomatisasi pembuatan laporan formal dalam format PDF. Penerapan pembagian hak akses tiga aktor (calon penghuni, penghuni, dan admin) berhasil mewujudkan tata kelola data yang aman dan tertib. Hasil pengujian menggunakan metode *black-box testing* pada sepuluh skenario fitur utama menunjukkan tingkat keberhasilan 100%, menegaskan bahwa aplikasi layak dioperasikan untuk menggantikan sistem pencatatan manual.

Keterbatasan penelitian ini terletak pada pengujian yang masih berfokus pada ranah fungsionalitas kotak hitam, ketiadaan modul notifikasi instan otomatis, serta implementasi yang terikat pada karakteristik asrama mahasiswa Puncak Jaya. Berdasarkan keterbatasan tersebut, penelitian selanjutnya disarankan untuk menambahkan fitur gerbang pengiriman pesan otomatis (*WhatsApp Gateway* atau notifikasi surel) guna mempercepat penyampaian konfirmasi pendaftaran.

Pengembangan lanjutan juga disarankan untuk menambahkan dasbor visualisasi grafik statistik, integrasi aplikasi berbasis perangkat bergerak (*mobile application*), serta pelaksanaan pengujian performa komputasi (*stress/load testing*) dan evaluasi kepuasan pengguna (*User Acceptance Test*).

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang tulus kepada Koordinator Program Studi Sistem Informasi dan jajaran pimpinan FMIPA Universitas Sam Ratulangi atas fasilitas akademik yang diberikan. Ucapan terima kasih khusus disampaikan kepada tim dosen pembimbing dan penguji atas arahan dan masukan ilmiah dalam penyempurnaan karya ini. Penulis juga berterima kasih kepada Pengurus Badan Pengurus Asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya di Manado atas bantuan, kerja sama, dan keterbukaan data selama penelitian berlangsung. Artikel ini merupakan bagian dari luaran Skripsi program Sarjana Komputer Program Studi Sistem Informasi FMIPA Universitas Sam Ratulangi Manado tahun 2026.

DAFTAR REFERENSI

- Elicukia, E., & Yunengsih, Y. (2025). Perancangan sistem informasi pendaftaran pasien rawat jalan berbasis web. *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika*, 10(2), 45–56.
- Fazri, M. N., Pratama, A., & Gunawan, I. (2025). Implementasi autentikasi dan kontrol akses berbasis peran pada aplikasi web organisasi. *Jurnal Teknologi Komputer dan Sistem Informasi*, 8(2), 112–121.
- Hamid, A., Alwi, E. I., & Asis, M. A. (2024). Sistem informasi asrama V Ikatan Pemuda Pelajar Mahasiswa (IPPM) Pangkep berbasis web. *Jurnal Informatika, Sistem Informasi dan Kehutanan (FORSINTA)*, 3(1), 1–14. <https://doi.org/10.53978/jfsa.v3i1.365>
- Ikhwan, A., Nafis, F., & Aulia, D. (2025). Perancangan sistem informasi berbasis web untuk penyandang disabilitas pada Dinas Sosial Kota Medan: Meningkatkan efisiensi dan inklusivitas layanan. *Jurnal Sistem Informasi Digital*, 5(2), 89–98. <https://doi.org/10.33998/jms.2025.5.2.2521>
- Ikhwan, A. I., Nasution, M. S., & Fahimah, N. (2024). Perancangan sistem informasi manajemen penentuan kamar asrama taruna berbasis website pada POLTEKBANG Medan. *Jurnal Ilmiah Ilmu dan Teknologi Rekayasa*, 6(1), 38–45. <https://doi.org/10.31962/jiitr.v6i1.182>
- Kansha, W. M. (2023). Analisis perbandingan struktur dan performa framework CodeIgniter dan Laravel dalam pengembangan web application. *Jurnal Rekayasa Perangkat Lunak Terapan*, 9(1), 34–43. <https://doi.org/10.51998/jti.v9i1.511>
- Kho, E. E., Najoran, X. B. N., & Jacobus, A. (2021). Perancangan dan implementasi sistem informasi manajemen asrama siswa Sekolah Menengah Atas Lokon Santo Nikolaus Tomohon. *Jurnal Teknik Informatika*, 16(1), 77–86.

- Kholid, M., Firmansyah, R., & Rahmawati, D. (2025). Rancang bangun sistem pelayanan administrasi publik berbasis web responsif. *Jurnal Sains Komputer dan Informatika*, 9(1), 120–131.
- Mokodompis, S., Sentinuwo, S. R., & Yusupa, A. (2025). Design of customer complaint web with push notifications at PT Bolmut Multimedia. *Jurnal Teknik Informatika*, 18(1), 23–32.
- Pangri, M., Farook, D. A., & Weyai, S. R. M. (2025). Perancangan sistem informasi akademik TK berbasis web: Studi pada TK Ekklesia. *Jurnal Riset Sistem Informasi dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 6(4), 210–222.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2020). *Software engineering: A practitioner's approach* (9th ed.). McGraw-Hill Education.
- Rompas, W. T., Sentinuwo, S. R., & Rindengan, Y. D. Y. (2023). Rancang bangun desa cerdas di Desa Sea Tumpengan: Design and build a smart village in Sea Tumpengan Village. *Jurnal Teknik Informatika*, 18(2), 77–86. <https://doi.org/10.35793/jti.v18i2.50550>
- Sarwoko, N. L., & Bimorogo, S. D. (2026). Development of a web-based reporting information system with rapid application development. *International Journal of Computer and Information System*, 14(3), 154–163.
- Sommerville, I. (2021). *Software engineering* (10th ed.). Pearson Education.
- Soekmawati, N. K., Adi Wardana, I. P. M., & Asmarajaya, I. K. A. (2024). Sistem informasi perpustakaan berbasis web menggunakan Laravel 10 di Universitas Hindu Indonesia. *RESI: Jurnal Riset Sistem Informasi*, 3(1), 216–227. <https://doi.org/10.32795/resi.v3i1.5803>
- Stauffer, M. (2024). *Laravel: Up & running: A framework for building modern PHP apps* (3rd ed.). O'Reilly Media.
- Tholib, A., Marzuki, M. I., Tsabbit Albannani, N. W., Ihsan, G. H., & Salman, M. (2024). Pengembangan sistem informasi MA Zainul Anwar Kraksaan berbasis web dengan sistem multi user manajemen. *TRILOGI: Jurnal Ilmu Teknologi, Kesehatan, dan Humaniora*, 5(4), 604–615. <https://doi.org/10.33650/trilogi.v5i4.9721>
- Wahyudi, F., Fadliana, A., & Maisun, M. (2022). Sistem informasi penerimaan peserta didik baru menggunakan framework Laravel di MA Nurul Hidayah Bantur. *Jurnal Sistem Informasi dan Informatika (JUSIFOR)*, 1(1), 20–26. <https://doi.org/10.33379/jusifor.v1i1.1250>
- Wonda, K., Paendong, M. S., Widiana, S. A., & Latumakulita, L. A. (2026). Sistem informasi pendaftaran dan manajemen data penghuni asrama Sentral Mahasiswa Puncak Jaya berbasis web menggunakan framework Laravel [Skripsi sarjana, Universitas Sam Ratulangi].
- Yunengsih, Y. (2024). Perancangan sistem informasi pendaftaran pasien rawat jalan berbasis web di Puskesmas Pimping. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 10(2), 101–109.